





# JUHEND

# Esimene osa

# "40 digitaalset vahendit"

Project "Blended teaching and learning in VET schools"

No (2020-1-LV01-KA226-VET-094501)







# Sisukord

1. Sissejuhatus	4
2. Digivahendite loend	4
1. Microsoft Teams (https://www.microsoft.com/enus/education/products/teams)	4
2. Google Classroom (https://edu.google.com/products/classroom/)	5
3. Edmodo (https://new.edmodo.com/)	6
4. Moodle (https://moodle.org/)	7
2.2 Heli ja video salvestus	8
5. Edpuzzle (https://edpuzzle.com/)	8
6. Flipgrid (https://info.flipgrid.com/)	9
7. Vocaroo (http://vocaroo.com/)	10
2.3 Viktoriine ja küsitlusi loomine	11
8. Kahoot! (https://getkahoot.com/)	11
9. MicroPoll (http://www.micropoll.com/)	12
10. Poll Everywhere (http://www.polleverywhere.com/)	13
11. Poll Maker (https://www.poll-maker.com/)	14
12. Quizalize (https://www.quizalize.com/)	15
13. Quizizz (https://quizizz.com/)	17
14. Quizlet (http://quizlet.com/)	
15. Survey Hero (https://www.esurveycreator.com/)	19
16. SurveyPlanet (https://surveyplanet.com/)	20
17. Triventy (http://www.triventy.com/)	21
2.4 Ajurünnak, mõttekaart ja koostöö	22
18. AnswerGarden (https://answergarden.ch/)	22
19 Coggle (https://coggle.it/)	23
20 Miro (https://miro.com/education-hiteboard/)	24
21 Padlet (http://padlet.com/)	24
2.5 Esitage, kaasake ja inspireerige	25
22. Random Name/Word Picker (https://www.classtools.net/random-namepicker/)	25
23. Socrative (http://www.socrative.com/)	
2.6 Sõna- või sildipilvede loomine	28
24. EdWordle (http://www.edwordle.net/)	28
2.7 Reaalajas tagasiside saamine	
25. Formative (https://goformative.com/)	
26. Kaizena (https://kaizena.com/)	30













# 1. Sissejuhatus

Failis on loetletud 40 virtuaalse tööriistad, kasulik klassruumis kasutamiseks, koostatud projekti "Blended teaching and learning in VET schools" raames, ning Erasmus+ programmi kaasrahastamisega. Nimekiri sisaldab digitaalsest tööriistast, rakendustest ja platvormidest, mis aitavad õpetajatel tundides kasutada tõhusaid meetodeid ja kaasaegseid digitaalseid tööriistu.

# 2. Digivahendite loend

# 2.1 e-õppe platvormid

# 1. Microsoft Teams (https://www.microsoft.com/enus/education/products/teams)

Microsoft Teams on digitaalne keskkond, mis koondab konverentside loomist, failide ja ülesande lisamist ja rakenduste integreerimist ühes kohas, võimaldades õpetajatel luua elujõulisi õpikeskkondi, luua koostööpõhiseid klassiruume, suhelda professionaalsetes õpikogukondades kolleegidega – kõike seda ühest digitaalsest asukohast.

#### 1. Microsoft Teams Registreerimine

Teams nõuab nii õpetajate kui ka õpilaste registreerimist, Teams'il on arvuti, mobiilirakendus ja brauseri versioon. Registreerimise juhend on <u>siin</u>

#### 2. Meeskonna loomine

Uue meeskonna loomiseks peab kasutaja klõpsama nuppu " Teams " (vasaku menüüs) -> vajutama nuppu " join or create team " (paremas ülanurgas). Pärast meeskonna loomist peab hankima meeskonna link ja saatma see õpilastele (see saadetakse automaatselt, kui õpilased on meeskonna loomise etapis loetletud).

Microsoft Teams'il on täielik integratsioon MS Office'iga ja see võimaldab meeskonnaliikmetel sama failidega koos töötada.

Õpetaja saab jagada oma ekraani, faile, esitlusi jne.

#### 3. Tagasiside saamine

Õpilased saavad kasutada teksti- või hääl-/videovestlusi tagasiside saamiseks või failide laadimiseks.







	Microsoft Teams	Q, Search	··· 🦙
	Feed ~ = @	General Posts Files	D: Meet - 0
() 0.8	Oke +1 replied     11/15     N07521 (Guberleng + General     https://www.netaud.com/		Here's where to start an instant meeting with everyone in the channel, anytime.
0 0	So Oleg added you to NK01p21 11/15 (Kubatskov)	Meeting in "General" started     evenine term Anony: Started and 1 others     evenine term Anony: Started and 1 others	
Calercian		Noumber 15, 2021	
San		Last read	
D.		Cite Meeting in "General" started - Categor at	
		Knam Gragginger 11/15, 520 PM     Withdrie Gestaliation 11/15, 520 PM     Withdri	кт. 
		www.netbcad.com	
		🗇 Meeting ended: 3h Im 🧶 😸 🗮 🗰	
		C New conversation	Stay in the know. Turn on desktop notifications. Turn on Dismiss
4	Введите здесь текст для поиска	a 😑 🚍 💼 🔂 🛱 🌆	^1⊋ 61 💷 975 1938 22.112821 🖏

# 2. Google Classroom (https://edu.google.com/products/classroom/)

Google Classroom on kõik-ühes koht õpetamiseks ja õppimiseks. See on turvaline tööriist, mis aitab õpetajatel õpikogemusi hallata, mõõta ja rikastada.

1. Google Classroom registreerimine

Õpetaja peab klassi registreerima. Õpilased saavad klassi siseneda registreerimata, kasutades sisekoodi.

2. Failide ja ülesannete jagamine

Google Classroom'is saab faile ja ülesandeid jagada. Õpetaja saab kodu- või klassitöö hinded panna ja koos kommentaaridega tagasi saata.

3. Tagasiside saamine

Õpilased saavad kasutada teksti- või hääl-/videovestlusi tagasiside saamiseks või failide laadimiseks.



# 3. Edmodo (https://new.edmodo.com/)

Edmodo on ülemaailmne haridusvõrgustik, mis aitab ühendada kõik õppijad õpetajate ja ressurssidega. Võrgustik võimaldab klassiruumi hallata ja julgustab õpilasi kaasama.

#### 1. Edmodo registreerimine

Õpetaja ja õpilased peavad registreerima. Õpetaja peab ka klassi registreerima. Õpilased kasutavad sisenemiseks klassi või kooli koodi.

2. Failide ja ülesannete jagamine

Edmodo võimaldab lisada faile postitatud ülesannetele. Õpilased ja õpetajad saavad hüperlinkide abil luua digitaalsed raamatukogud.

3. Tagasiside saamine

Õpilased saavad esitada küsimusi teineteisele ja õpetajale. Õpetajad saavad saata õpilastele sõnumeid ülesannete ja teadaannetega. Edmodo viktoriinide esitamine võimaldab anda õpilastele kohest tagasisidet.







E

w

# 4. Moodle (https://moodle.org/)

() поддержка

l'iovazam-ace

Moodle LMS, avatud lähtekoodiga õppehaldussüsteem.

1. Moodle registreerimine

Õpetaja ja õpilased peavad registreerima. Õpetaja peab ka kursuse looma ja õpilased kasutavad sisenemiseks koodi, pärast seda nad näevad kõiki õpetaja jagatud faile ja saavad nendega töötada.







2. Kursuse loomine

Õpetaja koostab kursust ja sisestab erinevaid dokumente ja ülesandeid.

3. Tagasiside saamine

Õpilane saab esitada oma vastuse kohe testi ajal ja saada sellele hinnet.

n Toolaud 🗙 🕞 Google Переводчик	X G что такое moodle - Поиск в Go: X G	Google Workspace for Education 🗴   👸 Edmode	×   +	~ - Ø X
← → C      moodle.edu.ee/my/				a) 🖻 🖈 🚺 i
🏥 Apps 附 Gmail 📫 YouTube 🍳 Maps 🤛 kutseharidu	skeskus 2M Mišinka's personaal			E Reading list
■ Harno Moodle eesti (et) *				🌲 🍺 Anatoli Tolmatsjov 🔘 🔹
Kursuste otsing				Ajajoon
Otsi:				⊙ <b>~</b> [ <u>1</u> <u>+</u> ~
Minu kursused Ainult aktiivsed kursused				
				:=
Kursuste ülevaade				<u> </u>
👅 Kõik (va vaatest eemaldatud) 👻			1± Kursuse nimi 👻 🎟 Kaar	t - Saabuvaid tegevusi pole
				Kalender
				detsember 2021 -
Üldöppeained	IT ja multimeedia	Üldöppeained	MEHAANIKA	••• E T K N R L P
Erialane inglise keel	Java Programmeerimine	Matemaatika (latjana Kink)	Menhatroonik EKR tase 4	6 7 8 9 10 11 12
3% valmis				13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26
				27 28 29 30 31
Viimati külastatud kursused				
			2	> Opin
		00000		Java Programmeerimine
			SI - I I I I I	Matemaatika (Tatjana Kink) Mehhatroonik EKR tase 4
				Minu koolid
Üldőppeained	IT ja multimeedia	IT ja multimeedia	MEHAANIKA	Ida-Virumaa Kutsehariduskeskus
Erialane inglise keel	Java Programmeerimine	Veebiarendus	Mehhatroonik EKR tase 4	Tallinna Tööstushariduskeskus
P Type here to search	💽 🛤 🖻 🤞 🖪 🧠 🧕	<b>1</b>		2*C Cloudy へ 見 (* ING 215 PM 12/15/2021 号)



# 2.2 Heli ja video salvestus

# 5. Edpuzzle (https://edpuzzle.com/)

Rakendus aitab kasutada videot (õpetaja oma või Khan Academy, YouTube jne videot), et jälgida õpilaste arusaamist.

1. Edpuzzle registreerimine







Õpetaja ja õpilased peavad registreerima. Samuti saab sisse logida Google'i või Microsoft'i kontoga. Edpuzzle'il on mobiilirakendus ja brauseri versioon. Registreerimiseks klõpsata registreerumisnuppu ja valida õpetaja roll.

#### 2. Testi loomine

Uue testi loomiseks peab õpetaja kasutama "Search" riba, leidma vajalik video -> klõpsama videol -> nuppu "Edit" (paremas alanurgas) -> nuppu "Questions" -> kerima video soovitud ajale tagasi -> valima küsimuse tüübi, kirjutama vastuste variandid (vaata allolevat ekraanipilti). Pärast video loomist klõpsata nuppu "Save". Testi saatmiseks õpilastele klõpsata nuppu "Assign" -> "Add new class" või "Import class" -> "Assign" -> "Share assignment" -> "Copy link" ja saata link õpilastele. Edpuzzle on integreeritud Google Classroom'iga.

#### 3. Statistika saamine

Õpetaja näeb õpilaste statistikat koos punktisumma-, õigete vastuste arvu- ja vaadatud video protsentidega.

edpuzzle Can you solve the	bridge riddle? d	P			Saved automatically Finis	0	
Video events 《	Cut	Voiceover	Questions				
00:52     Multiple-choice question				() Info	$\Xi$ Multiple-choice question $\lor$		
How long does it take for the lab assistant to cross the bridge?					B I ∐ x <sup>z</sup> x <sub>z</sub> ∞ ⊑ fx		
					How long does it take		
					✓ BIU x <sup>e</sup> x <sub>e</sub> ∞ ⊑ fx		
				YouTube	Type your choice here		
	► <u>01</u> :	•		03:50	S Fee	dback	
					BIU x <sup>2</sup> x <sub>2</sub> = I fx		
					Type your choice here		

# 6. Flipgrid (https://info.flipgrid.com/)

Rakendus võimaldab õpilastel kasutada viipadele vastamiseks 15-sekundilisi kuni 5-minutilisi videoid. Õpetajad ja kaaslased saavad tagasisidet anda.

#### 1. Flipgrid registreerimine

Õpetajad loovad rühmi jagatava lingiga. Õpilased kasutavad Flipgrid'il registreerumiseks kooli eposti aadressi.

#### 2. Kasutamine

Õpetajad loovad rühmi jagatava lingiga. Õpilased liituvad rühmaaruteluga, kasutades tavalist või QR koodi. Kui liitutakse teemaga, peab valima "Record a Response" või punane kaamera ikoon Flipgridi kaamera avamiseks. Võib salvestada video, vaadata üle ja esitada.

3. Tagasiside saamine







Õpetajad saavad anda tagasisidet, kirjutades e-kirja või saates videot. Õpetajad saavad avalikult postitada kommentaare, et jagada kõigi õpilastega, või saada isiklikku tagasisidet ainult video postitanud õpilasele. Õpilased saavad vaadata isiklikke ja avalikke kommentaare, kui nad liituvad aruteluga e-posti, kasutajanime või Google konto kaudu.

<b>O</b> Text Comments In Flipgrid	Mike T 09.9209.62000 394000 4 <b>Comment</b> Mad a publication Commenting as Mate Tradition Mate T. Mate T. Mate S. Mate S. M	Actions ~		
Groups / цукенгицц / title			Join Code: bf115f78 Men	nber view 🖸 🖓 🗘
Nov 22, 2021 <b>title</b> 0 Responses • 0 views • 0 Comments • 0 ho	urs of engagement			
description			and the second s	
0 Responses			Export Data	Q. Search Responses

# 7. Vocaroo (http://vocaroo.com/)

Rakendus võimaldab luua helisalvestus ilma lisa tarkvarata ja lisada seda slaidiesitlustesse, presentatsioonidele või veebisaitidele.

1. Vocaroo registreerimine

Vocaroo ei nõua registreerimist ega konto loomist.

2. Kasutamine

Vocaroo on üks lihtsamaid rakendusi helisalvestuste tegemiseks. Sellel pole mikseriplaati ega efekte. Salvestamise alustamiseks kasutakse ainult punast nuppu. Samuti on nupp seadete jaoks. Seadistused on piiratud, saab ainult taustamüra eemaldada ja helitugevust automaatselt reguleerida. Helisalvestuse saab kustutada salvestusnupu all oleva nupu abil. Saab helisalvestus laadida, kasutades paremas ülanurgas olevat nuppu.







# 2.3 Viktoriine ja küsitlusi loomine

# 8. Kahoot! (https://getkahoot.com/)

Kahoot on mängupõhine klassiruumi reageerimissüsteem, mis võimaldab Interneti sisu abil teste luua.

1. Kahoot registreerimine

Kahoot nõuab ainult õpetaja registreerimist. Samuti saab sisse logida Google'i, Microsoft'i, Apple'i või Clever'i kontodega. Kahoot'il on mobiilirakenduse ja arvutibrauseri versioon. Registreerimiseks tuleb minna aadressile kahoot.com, klõpsata registreerimisnuppu ja valida õpetaja roll.

#### 2. Testi loomine

Uue testi loomiseks peab kasutaja klõpsama paremas ülanurgas oleval nuppu "Create", lisama pilti, sisestama küsimused ja vastuste variandid ning ajapiirangut (vt allpool olevat ekraanipilti). Pärast testi loomist klõpsata nuppu "Save". Testi õpilastele saatmiseks klõpsata nuppu "Share" ja valida "Share Kahoot" või "Assign". "Share Kahoot" teeb testi avalikuks. Kui valida "Assign", peab sisestama e-postide loend, kuhu saadetakse testi lingi.

Kahoot on integreeritud MS Teams'i ja Hopin'iga.

3. Statistika saamine

Õpetaja näeb õpilaste statistikat koos punktide ja õigete vastuste arvuga.







# 9. MicroPoll (http://www.micropoll.com/)

See rakendus aitab luua küsitlusi, integreerima neid veebisaitidele ja analüüsida vastuseid.

#### 1. Registreerimine

Küsitluse koostamiseks on vajalik registreerimine. Osalejatele ei ole vaja registreerida. Osalejate arv võib olla piiramatu. MicroPoll on tasuta. MicroPoll'il registreerimiseks klõpsata "Login" -> "Sign Up with Google " - pärast seda ilmub hüpikakent, kus klõpsata "Get started for free".

	Login I Help
micropoll web pollis made easy	
Picase Login	*
Programme Under University in State Paths - Name Paths - Manage Paths - Manag	2 (1) Sign by with Gauge
Send Error Report	Connect
get started for free ::) Emul Address Connect	
Koact.Sa Pastero	

#### 2. Küsitluse loomine

Pärast registreerimist klõpsata nuppu "Create this Poll!", täita kõik nõutud väljad Micropoll's lehel, mis kuvatakse koos küsitluste loendiga. Pärast võib avada ühe. Täita: tüüp, visuaalne stiil, eelvaate teema suurus. Andmete edastamiseks ja levitamiseks on olemas kood.









#### 3. Statistika saamine

Õpilased saavad kasutada teksti- või hääl-/videovestlusi vahetu tagasiside saamiseks või failide üleslaadimiseks.

## 10. Poll Everywhere (http://www.polleverywhere.com/)

Poll Everywhere on võrguteenus auditooriumi reageerimiseks.

#### 1. Poll Everywhere registreerimine

Registreerimiseks peab sisestama oma nimi, perekonnanimi, e-posti aadress ja parool. Õpetajatel ja õpilastel on vaja registreerida. Tasuta plaanis saab läbi viia küsitluse 25 inimesele.

#### 2. Küsitluse loomine

Pärast registreerimist on võimalus küsitlust koostada. Teenus pakub mitu tüüpi küsitlusi.

Uue küsitluse loomiseks kasutaja peab klõpsama "+ Activity" oma kontos ja seejärel täitma vormi.

#### 3. Statistika saamine

Vastused võivad olla anonüümsed või personaalsed.

Õpetaja näeb õpilaste statistikat koos punktide ja õigete vastuste arvuga.

Poll Everywhere'l on brauseripõhine ja mobiiliversioon. Registreerida on võimalik nii õpetajale kui ka õpilasele (osalemiseks registreerimine pole vajalik).









	Responding as DSFGDFGDFGHFDGH
TITLE 1 Nou can respond once	
TD/T1	
TEXT2	
TEXT3	
TEXT4	

# 11. Poll Maker (https://www.poll-maker.com/)

Rakendus pakub ainulaadseid funktsioone, näiteks valida ühele küsimusele mitu vastusevarianti. Saab kiiresti koostada küsitluse ja jagada lingi.

#### 1. Poll Maker registreerimine

Küsimustike koostamiseks on vaja kasutajanimi täita.

Use th Cre	e #1 Ra eate a Po	ted Poll II in Seco	Maker <sup>nds</sup>
Poll	Theme	Settings	Share
Type you	r question h	ere	
Type your	answers here		
	Crea	te Poll	

#### 2. Küsitluse loomine

Menüüs saab kustutada, tühistada koopia ja hallata kõiki olemasolevaid küsitlusi. Klõpsake nuppu "Settings" ja määrake valikuid, mis võimaldavad mitu häält, mitu vastust jne.

Peab klõpsama nuppu "Share" ja kopeerima küsitluse URL, et seda valijatega jagada. Küsitlust on võimalik paigutada veebisaidil või blogis klõpsates nuppu "Embed".







3. Statistika saamine

Küsitluse tulemuste vaatamiseks peab looma kasutaja konto. Statistika on jaotises "Results".

Poll	Theme	Settings	Share			
Type your	question h	ere	L.			
Type your answers here						

# 12. Quizalize (https://www.quizalize.com/)

Quizalize on klassiruumi viktoriinimängude veebisait. Viktoriine saab luua kahe või mitme vastustega küsimustest või tähemängu vormis.

#### 1. Quizalize registreerimine

Saab registreerida oma e-posti ja parooliga. Sisse saab logida Google'i ja Office 365-ga. Registreerimine on vajalik nii õpilastele kui ka õpetajatele.

#### 2. Küsitluse loomine

Küsitluse loomiseks peab klõpsama vasakus ülanurgas nuppu "Create". Kirjutada pealkiri, küsimused ja teema. Samuti saab importida valmis küsitlusi "Spreadsheet & Quizlet" jaotisest. Igale küsimusele saab lisada pilte ja muid meediafaile. Lõplikku küsitlust võib salvestada oma kogusse või jagada kohe õpilastega. Lisaks saate küsimused trükkida või õpilastele kodutööna määrata.

#### 3. Statistika saamine

Statistika vaatamiseks peab minema jaotisse "Activity". Seal on näha õpilaste üldtulemus ja iga õpilase lõikes eraldi.







Quiz?lize						
G	ive Grade 10 Science Cl   a quiz about Enter	topic or learning objective				
	Make you It's easy! Just type in	your questions.				
	or give your students a <u>YouTube vide</u>	o to watch, <u>PDF</u> or <u>Web link</u> to read				
5	57852 total resources	Marketplace My resources (25)				
	Quiz Newton's Laws of Motion Vocabulary 9 questions by Cessondra McMullen	Quiz Chapter 11 Review - Matter and Atoms 32 questions by Kendra Ungerer				
	Y Popular! Q See questions Sive to class	Y Popular! Q. See questions Sive to class				



	Close ) ( 🛧 Mov	ve question up 🕼 Move question down 🕅 Duplicate question 👔 Delete question	
 Duration 😡	Question		
30 seconds		how are u?	
Use Images 🕥	Correct Answer	ok	
Use Audio 💿	Incorrect answers Optional	sad	
Text-to-speech		depressed	
		bad	
	Answer explanation  Optional		
	Subtopic O Optional	e.g. European Capital Cities	
	Answer explanation O Optional Subtopic O Optional	e.g. European Capital Cities	

# 13. Quizizz (https://quizizz.com/)

Quizizz on klassiruumi viktoriinimängude veebisait. Viktoriine saab luua kahe või mitme vastustega küsimustest või tähemängu vormis.

#### 1. Quizizz registreerimine

Registreerida saab ainult e-posti teel, klõpsates nuppu " Sign Up ". Teine võimalus on sisse logida Google'i ja Microsoft'iga. Viktoriinil osalemiseks registreerimine pole vajalik. Piisab ainult koodi sisestamisest. Pärast registreerimist saab valida, millistel eesmärkidel platvormi kasutatakse. Saab valida kas õpetaja või õpilase rolli või lihtsalt isiklikuks otstarbeks.

#### 2. Küsitluse loomine

Küsitluse koostamiseks peab klõpsama nuppu "Create", kirjutama nimi ja valima teema, mille jaoks see koostatakse.

Küsitluse koostamiseks on palju võimalusi: mitu valikut, graafikud, diagrammid või lihtsalt tekstisisestusväljad. Tulemuste põhjal saab kohe määrata hinnet, mille õpilane saab. Vajadusel saab küsimustele lisada ka pilte. Sellel platvormil on igal küsimusel ajalimiit, mida saab muuta või eemaldada. Küsitluse esitamiseks peab pärast selle salvestamist klõpsama nuppu "Share". Seda saab jagada e-posti või lingi ja koodi kaudu.

#### 3. Statistikat saamine

Tulemuste nägemiseks tuleb klõpsata vasakpoolses menüüs nuppu "Reports". See näitab kogu statistikat, kes õpilastest vastas õigesti ja kes mitte.



# 14. Quizlet (http://quizlet.com/)

Quizlet sisaldab digitaalseid flashkaarte, sobitamismänge, praktilisi elektroonilisi hinnanguid ja erinevat tüüpi harjutusi (sarnaselt Kahootiga!).

#### 1. Quizleti registreerimine

Registreerimiseks tuleb valida paremalt ülevalt **Sign Up**. See nõuab kasutajanime, e-posti ja salasõna. Samuti on võimalik sisse logida kasutades Google'i ja Facebooki kontot.

#### 2. Oma testi loomine

Quizlet võimaldab koostada mälukaarte, teste ja küsimustikke. Nende loomiseks tuleb klõpsata nupul "Create ", sisestada nimi ja teema. Saate lisada pildi ja luua diagramme. Lisaks keskkonnas on võimalik luua virtuaalseid klassiruume, kuhu saate oma õpilasi kutsuda.

3. Statistika vaatamine

Statistika vaatamiseks tuleb valida Class Progress.



	IN-CLASS				
	STUDY  Flashcards  Learn  Write  Spell  Test		artifacts		
	Match 24 secs best Gravity		- 1/13	→ [	
<b>Quizlet</b> for teachers	Created by malisconoware TEACUED		Save 90% now	+ / t i	II
€41.99/yea €4.19/year	₩ €4.19/year				
TEACHER	SUPERPOWERS Multiple choice options Take learning to the next level with custom multiple choice questions	CREATE B	ETTER SETS Custom Images and audio Add your own images and recorded audio to support different methods of learning		
ы	Track student progress See how your students are studying on Guizlet and which terms need more review	B	Add rich text formatting Emphasize key points and patterns with bold, italic, underline and highlights		
111	Adapt Quiztet Live Play with custom teams, turn on audio and switch sets without changing groups	-	Create detailed diagrams Demonstrate how parts fit into the whole with multi-point diagrams and custom shapes		
2	Organize your classes Create an unlimited number of classes to connect your students with your content	۲	Work faster with the app Scan in documents to create sets fast and access Guiztet offline with the mobile app		
Ø	Remove the ads Help your students focus by getting rid of ads in classes you create		Expert explanations Help students work through tough problems with step-by- step solutions from over 10,000 textbooks		

#### **Primary Sources**

# 15. Survey Hero (https://www.esurveycreator.com/)

Rakendus on loodud küsimustike ja uuringute koostamiseks. Tasuta versioon pakub piiramatut küsitlust, küsimuste ja vastuste piiramatut arvu.

1. Survey Hero registreerimine

Registreerimine on vajalik ainult õpetajatele. Küsitluste koostamine on tasuta. Konto saate luua kasutades Google'i ja Facebooki kontot.



2. Küsitluse loomine

Klõpsake oma kontoala paremas ülanurgas nuppu "Create New Survey ", andke oma küsitlusele nimi ja klõpsake nuppu "Start ". Kui olete lõpetanud, koostage oma küsimustik.

3. Statistika saamine

Loo Kollector. Kollectorid võimaldavad teil alustada küsitluse vastuste salvestamist. Igal kollektori tüübil on oma funktsioon ja kohandamisseaded. Alustuseks lisage kõige levinum kollektori tüüp, " Survey Link ".

#### 16. SurveyPlanet (https://surveyplanet.com/)

See on lihtne ja võimas veebiküsitluse vahend. Tasuta versioon pakub tasuta piiramatuid uuringuid, küsimusi ja vastuseid.

1. SurveyPlanet registreerimine

Registreerimine on vajalik uuringu loojale, samal ajal kui küsitluse vastaja võib märkida e-posti aadressi või jääda anonüümseks. See on patenteeritud tarkvara.

2. Küsitluse loomine

SurveyPlanet võimaldab teil statistika kogumiseks koostada küsitlusi, korraldada küsitlust või

hääletada.

3. Tagasiside saamine

Tagasiside kogumiseks inimestelt, kes teie korraldatud üritustel osalevad, peate koostama sündmusejärgse küsitluse või küsimustiku.



# 17. Triventy (http://www.triventy.com/)

Rakendus võimaldab koostada viktoriine, milles õpilased mobiilseadmeid kasutades osalevad.

1. Triventy registreerimine

Registreerimine pole vajalik.

#### 2. Viktoriini loomine

Uue viktoriini loomiseks minge "My quizzes" (menüü parempoolses ülanurgas) ja klõpsake "Create New quiz" nuppu. Viktoriini muutmiseks valige loendist "My quizzes" oma viktoriin ja klõpsake "Edit quiz!" nuppu. Andke oma viktoriinilele pealkiri, vajadusel lisage põhipilt ja kasutage küsimuste koostamiseks allolevat vormi.

Sisestage iga küsimuse tekst ja iga valikvastuse tekst. Kontrollige õiget vastust ja lisage pilt, vihje. Võite klõpsata "Preview" nupul ja vaadata, kuidas teie viktoriin välja näeb.

Iga rühma liige saab lisada küsimusi ilma neid muutmata. Pärast registreerumist ja lingi aktiveerimist näevad küsimuste lisamise õiguse - Üleval paremas nurgas on märgitud küsimuse autor, mis suurendab õpilaste vastutust ülesande koostamise eest.







How well do you know Emma? Cana link : teguitas and Share link : O threader 1 Areas Canas () Bar	Cannot Runtime Setup      True to present     Game language     Game language     Game language     Game language     Game language     function     for tap 3 players during     the game
New Question	
1. What does Emma want to be when she grows up?	What does Emma want to be when she grows up?
2. What's Emma's favorite band?	An actress
3. What's Emma's favorite color?	A writer
4. What's Emma's favorite school subject?	Asinger
	An artist
5. What's Emma's favorite game App?	Check the correct answer
6. What's Emma's favorite TV Show?	Enter a Clue (Will be presented when a user request a clue)
7. 29 Where was Emma's born?	Enter 'Oid you know?' fact (Will be presented after the correct answer is shown)
8. A P what pet does Emma's owns?	
9. Which instrument Emma plays?	
10. What's Emma's favorite food?	Lipited Image

#### 3. Tagasiside saamine

Kui viktoriin on lõppenud, ilmub edetabeli ekraan, mille peal on võitnud mängija:

Ve	nty	Game ove
Rank	Player	Score
1	Olivia	36
2	Emma	35
3	Leopoldo	30
4	Chrystal	28
5	Humberto	26
6	Elvia	26
7	Casandra	24
8	Viki	23
9	Roselyn	22
10	Margarite	18

# 2.4 Ajurünnak, mõttekaart ja koostöö

# 18. AnswerGarden (https://answergarden.ch/)

AnswerGarden on hea vahend veebipõhiseks ajurünnakuks ja koostööks.

1. AnswerGarden registreerimine

Registreerimine ei ole vajalik. AnswerGardenil on iOS-i mobiilirakendus ja arvutibrauseri versioon.

2. Teie AnswerGarden-i loomine







Uue küsimuse loomiseks peab kasutaja klõpsama "Create <u>AnswerGarden</u>" ja tippima küsimuse -"Create". Pärast küsimuse koostamist klõpsake allmenüüs nuppu "Share" või "QR", saatke õpilastele link või laske neil QR-koodi skannida.

AnswerGarden on integreeritud Google'i klassiruumi, FaceBooki, WordPressi, Twitteriga.

#### 3. Statistika saamine

Õpetaja võib näha sõnakaarti veebilehe värskendamisel.

Name of Cardina -		
AnswerGarden 🚚	+ 4 • r	
Demonstration Try out this sample AnswerGarden, Respond to the question by typing in the answer add poor entry. Only the most Request answers are alwans, as there correctly are	er field or click an existing answer. Then press the submit-button to more than answers in this gardent <u>Click here</u> to learn more on th annut	
AnswerGorden is		
Type your answer here	Setmit	
20 diseases residently		
where the vendors were spectral with the set of the spectral were spectr	ner og inder en og som	
2	bare Export About QB Local Admin Refresh	
Hassle-free Company registration	nline in 10	
we use cookes to make this website function property.	: Cooke pointy	9

## 19 Coggle (https://coggle.it/)

Coggle on veebipõhine vahend mõttekaartide ja voodiagrammide loomiseks ja jagamiseks. Mõttekaartide vahend on loodud selleks, et aidata teil mõista, mida õpilased mõtlevad.

1. Coggle\_ registreerimine

Registreerimine on kõigile kohustuslik. Maksimaalne kasutajate arv on piiramatu.

#### 2. Voodiagrammide loomine

Võite kasutada mõttekaartide ja voogdiagrammide näiteid. Valige oma dokumentide loendilehelt "Create Diagram".

Klõpsake pealkirja elemendil ja sisestage loodava voodiagrammi jaoks "Customer Support Process" või oma pealkiri.

Tehke diagrammi taustal paremklõps ja valige uute elementide loomiseks (+) ikoon. Meie klienditoe protsessi näites on meil kolm ülatasandi elementi, mis on meie protsessi sisendid. Need on meili-, Tweeti- või Facebooki sõnumid: paremklõpsake igal üksusel, seejärel valige selle kuju või stiili valimiseks värvi- või kujumenüü. Voodiagrammi "Input" või alguse elementide jaoks on kombeks kasutada ümardatud otstega ristkülikut: kasutage elementide (+) nuppe, et luua ühendatud elemente, seejärel andke neile sildid: Ühendage elemendid omavahel.









# 20 Miro (https://miro.com/education-hiteboard/)

Miro võimaldab kogu klassi reaalajas koostööd.

1. Miro\_registreerimine

Registreerimine on kõigile kohustuslik.

2. Miro tahvli loomine

Kõigepealt valige paneeli vasakul poolel meeskond, kuhu teie tahvel salvestatakse. Vajutage nupule + New board . Tahvli loomiseks konkreetses projektis, lülitage eelnevalt oma tahvlilt projektile. Võite luua tahvli ka mallide raamatukogus oleva malli abil.

miro	Q Search bo	ards						ල් 🗘 🔕
🌣 My Team	Create a	board						Hide templates X
All boards	+							
Projects + Add	New board	+ Kanban Framework	+ Quick Retrospective	+ Mind Map	+ Customer Journey	+ User Story Map Fr	+ Flowchart	Show all templates
Concept Map #1								

#### 3. Tagasiside saamine

Koosoleku tagasiside malli saab kasutada pärast igat tüüpi koosolekut, olenemata sellest, kas see on pikk või lühike. Üksikasjaliku tagasiside osa võib olla vabatahtlik. Võite paluda inimestel tagasisidet selgitada või lihtsalt koguda seda, et hiljem vaadata, olenevalt sellest, kui palju aega teil on jäänud.

## 21 Padlet (http://padlet.com/)

Annab õpilastele tühja lõuendi ühisprojektide loomiseks ja kujundamiseks.

- 1. Padlet\_registreerimine
- Kui registreerite end Padletis, saate luua nii palju "seinu" või veebipõhiseid teadetetahvleid kui soovite/ Mine aadressile http://padlet.com/ ja klõpsa " Login or Signup ". Alternatiivselt

saate sisse logida kasutades Google'i või Facebooki kontot.

2. Kasutamine (seina loomine)







Klõpsake nupule "Build a wall". Klõpsake "Modify wall", et muuta või kohandada oma seina välimust. Andke oma seinale nimi või pealkiri, kirjeldus ja seejärel valige pildiikoon. Valige oma seina taust. Te võite ka ühe oma pildi üles laadida, et seda taustaks kasutada. Märkme kirjutamiseks topeltklõpsake kõikjal seinal.

Kõigepealt lisage oma nimi, seejärel kirjutage oma vastus/panus. Saate veebikaamera abil oma märkmesse üles laadida linke, faile või fotosid. Kui teil on vaja märget redigeerida või kustutada, hõljutage kursorit selle kohal ja valige sobiv ikoon.



#### 3. Tagasiside saamine

Õpilased saavad esitada küsimusi materjali kohta. Nad saavad lisada märkmeid seinale, jagada linke sotsiaalvõrgustikes, luua QR-koodi, mis annab õpilastele tühja lõuendi ühisprojektide loomiseks ja kujundamiseks.

pailet	et e sp	- (1)				2 II NEWARA - DHANK 🏚 — 🕤
a demonstration			<u> an </u>	a a substantia de la composición de la	an a	n an tha an
This is a simple Padlet with the 'wall' layout. We'll look at other possible layouts later.	Here is a link to a website Custard.	I found this with the Google search option	Here's a video from my phone	a Google Map	Here is a photo taken with my phone	An audio recording on my phone.
<ul> <li>○ 0</li> <li>1 convents</li> <li>• Anne Hole 1µ<sup>2</sup> hole is a convent</li> </ul>	Empathy & Teaching Challenges In: Teaching Challenges	NEWS				
Add comment	♥ #	Technology News - BBC News Get the latest BBC Technology News: br blc: news	VID 20190304 145516521 0034.55 video codict drive	9 1 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5 5		
You can even record your screen - though need a browser extension to do it	<ul> <li>Add turniners</li> <li>a freehand drawing</li> </ul>	<ul> <li>Add converse</li> </ul>	• Antoneout	Add comment	brightón	audio 00.07 audio
	$(\cdot, \cdot)$	'Canvas' layout example - connecting posts	a Screen recording	Contraction of the	¥ :	padet fate © 0 ■ Add comment
Screen	a drawing			Test Padet In Technology Enhanced Learning	1 conversent Anne Hole Tyr Here is a comment a dolf conversent	How to embed a Padlet in a Page in Canvas
Record your screen directly from Padlet padlet	0.	Padlet for sharing, curating and comme., a demonstration	00.11.31 video padet átror	0.	CIPALITIES SERVICE	50 Copy link to this padlet
01	<ul> <li>Add comment</li> </ul>	padat 💬 il	Qé	Add comment		C) Embed in your blog or your website
<ul> <li>Add comment</li> </ul>	A PARA CANADA AND		* Add constant	Contraction of the second	Structure and	🖬 Email 🕂

# 2.5 Esitage, kaasake ja inspireerige

# 22. Random Name/Word Picker (https://www.classtools.net/random-namepicker/)

Random Name/Word Picker hõlbustab juhuslikku nime valimist. Saate lisada ka märksõnade loendi ja paluda õpilastel sõnu ära arvata, esitades definitsioonid.

1. Random Name/Word Picker registreerimine

Seda platvormi saab kasutada ilma registreerimata, kuid on olemas ka tasuline Classtools Premium version.

3. Kuidas see töötab







Rattasse saab lisada maksimaalselt 50 väärtust. Otsingut saab algatada otsingulehel. Pärast otsingut saate oma otsingut veelgi täpsustada, klõpsates tulemuste lehel nupule "More Filters" (Rohkem filtreid).





## 23. Socrative (http://www.socrative.com/)

Socrative kasutab harjutusi ja mänge õpilaste kaasamiseks.

1. Socrative registreerimine

Registreerimine on vajalik õpetajatele ja õpilastele.

2. Kuidas luua viktoriini

Klõpsake nuppu "Get Account "ja valige tasuta versioon, teie ekraani ülaossa ilmub automaatselt ruumi number, nt. ILSE852. See on kood, mida õpilased vajavad viktoriinile pääsemiseks. "Launch"









vaates saate koostada kiire (üksiku, käigupealt) küsimuse, valides küsimuse tüübi ja järgides juhiseid, et käivitada viktoriin või kosmose võistlus (viktoriin, kus rühmad võistlevad omavahel) peate esmalt looma viktoriini, klõpsake sinisel lindil Launch tab, klõpsake nuppu Lisa viktoriin ja seejärel valige Add quiz, klõpsake küsimuse tüübil, mida soovite luua (mitu valik, õige/vale, lühike vastus), lisage küsimuse sisu, ja märkige õige vastus.

Kui olete kõik küsimused loonud, klõpsake viktoriiniekraani ülaosas nuppu Save ja Edit.

Viktoriini või kosmosevõistluse alustamiseks minge tagasi sinisel lindil Launch tab-le, valige suvand, mida soovite kasutada, ja järgige viktoriini alustamiseks kuvatavaid juhiseid.

Vahekaardil Results näete otseülekannet õpilaste katsetest praeguse aktiivse viktoriini, kosmose võistluse või kiirküsimuse kohta.

Kosmose võistluse jaoks tulen see vaade projitseerida klassi ette, et õpilased näeksid, kuidas nad teiste võistkondadega võrreldes edenevad.

Kui tegevus on tehtud, klõpsake tulemuste vaates nuppu Lõpeta, seejärel saate valida aruannete allalaadimise Exceli vormingus (ainult viktoriinide ja kosmosevõistluste jaoks).

3. Tagasiside saamine

Viktoriinid hinnatakse automaatselt ja õpetaja saab koostada aruandeid, et hinnata, kuidas kõigil läks.



Quitzes exist account wide: any chang	REPORTS RESULTS." Jes you make here (dekte, for example) will be p	ermanent across all rooms.	φ.v	
RECENT ALL	Select a Quiz			
Costar's Levels of Questioning				
Goodreads Survey				
Academic Commenting Examples and Non	Examples			
Follow Up Questions				
Socrative Student Response by MasteryCom	sect		Cast PRD: Learn More	





# 2.6 Sõna- või sildipilvede loomine

# 24. EdWordle (http://www.edwordle.net/)

EdWordle genereerib sõna pilved mis tahes sisestatud tekstist, et aidata vastu reageerides ja hõlbustada arutelu. Sõna pilved on pildid, mis koosnevad väiksemate sõnade pilvast, mis moodustavad aimugi teema.

1. Edwordle registreerimine Registreerimine ei ole vajalik.

#### 2. Piltide loomine

Esialgse sõnapilve saab genereerida sisendi teksti põhjal. Kleebi kamp tekstil (ainult inglise keeles), klõpsake nupul "First Generate a Wordle", pärast seda saate uuesti font, uuesti värvida, muuta, liigutada, pöörata, lisada ja kustutada sõnu kohandatud visualiseerimiste loomiseks. Teiste teiste loodud näiteid saate muuta.







businesso Sillamae initial Plasterer small rechnology of training adultsEstonian inve IVUEC of operator adultsEstonian inve operator of the stores automatician education of the stores automatician education of the stores students	COOP COL D'AN
businesse small plasterer small training adultsEstonian inver people worker training adultsEstonian corricula operator Str School Str Str School Str School Str Str School Str School Str Str School Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str School Str Str Str Str School Str Str Str Str Str Str Str Str Str Str	File +
businesse small plasterer small training adultsEstonian operator Strscool offerJohvi specialist automatician education retraining painter students	Re-Layout
businesse small sterere small training adultsEstonian invertige operator Strschool automatician education students students students students students	WordsList
Siliamae initial Plasterer small training adultsEstonian IVUEC Strschoole automatician education automatician education retraining painter students	Add Word
small straining adultsEstonian Curricula IVVEC of the operator of tiler Str School of the offer Johvi specialist automatician education retraining painter students	Force Off
Str School offer Johvi specialist automatician education vocational retraining painter	ReWordle
Str School offerjöhvi specialist automatician education retraining painter	See Box
automatician education painter	01
Vocational retraining painter students	Bg color. FFFFFF
a siddenio	Font Hobo std
ndo Redo	

# 2.7 Reaalajas tagasiside saamine

# 25. Formative (https://goformative.com/)

Formative võimaldab teil määrata tegevusi, saada tulemusi reaalajas ja anda kohest tagasisidet.

#### 1. Formative\_registreerimine

Registreerimine on vajalik õpetajatele ja õpilastele. Formatiivne on brauseriplatvorm materjalide jagamiseks ja tagasiside saamiseks. Registreerimiseks minge goformative.com, klõpsake registreerumisnuppu ja valige Educator roll. Samuti on võimalik sisse logida kasutades Google'i, Microsofti või Cleveri kontot.

## 2. Õppematerjalide loomine ja üleslaadimine

Pärast sisselogimist klõpsake vasakus ülanurgas nuppu "New Formative" -> tippige pealkiri -> valige ülesande tüüp (paremas ülanurgas) -> klõpsake ekraani keskel plussnupul -> valige sisu tüüp. Pärast sisu üleslaadimist klõpsake ülemises menüüs nuppu "Assign/Share " -> "Määra õpilastele" -> "lisa uus klass" -> tippige klassi nimi -> "Assign ". Klõpsake vasakus ülanurgas taganuppu "<", > ülemises menüüs "Klassid", kopeerige oma klassikood ja saatke see õpilastele. Formatiivsel on integratsioon paljude haridusrakenduste ja -süsteemidega (nt Google Classroom, Clever, Microsoft, Canvas jne).

#### 3. Tagasiside saamine

Õpetaja näeb õpilaste tegevusi ja vastuseid.



## 26. Kaizena (https://kaizena.com/)

Rakendus annab õpilastele reaalajas tagasisidet üleslaaditava töö kohta. Võite kasutada markeri või anda verbaalset tagasisidet. Võite lisada ka ressursse.

1. Kaizena registreerimine

Õpetajad ja õpilased logivad Kaizena-sse sisse Google'i konto abil.

Kui olete Kaizena avanud, valige esimene samm "Teacher ": järgmiseks sisestage kool, kus õpetate, sisestage lihtsalt kooli nimi ja valige see rippmenüüst. Peate sisestama mõned oma kooli asukohaandmed.

2. Tagasiside lisamine

Kaizena võimaldab õpetajatel anda õpilaste kirjutamisülesannetele helisalvestatud tagasisidet.

Häälkommentaari lisamiseks: tõstke esile dokumendi, klõpsake mikrofoni nuppu, kui see on teie esimene häälkommentaar, klõpsake ilmuvas kastis "Allow", et anda Kaizenale juurdepääs teie mikrofonile, salvestage oma häälkommentaar - hääl kommentaarid võivad olla kuni 30 sekundit pikad, klõpsake "Stop to finish your comment", seejärel selle üleslaadimiseks "Post".

3. Tagasiside saamine

Õpilased saavad omakorda jagada vastuseid õpetajatega, lisades saadud tagasiside kohta kas suulisi või kirjalikke kommentaare.



# 27. Mentimeter (<u>https://www.mentimeter.com/</u>)

Rakendus võimaldab teil kasutada mobiiltelefone või tahvelarvuteid, et hääletada mis tahes õpetaja esitatud küsimuse üle, suurendades õpilaste kaasatust.

Mentimeter on veebiküsitluse tööriist, mis võib lisada loengule, esitlusele või salvestatud seansile interaktiivse elemendi. Küsimuste tüübid on muu hulgas valikvastustega, edetabeli, skaaladega, sõnapilve ja avatud lõpuga. Seda saab kasutada jäämurdjate jaoks, teadmiste kontrollimiseks, arvamuse mõõtmiseks ja arutelu õhutamiseks.

## 1. Registreeruge Mentimeter'i kasutajaks

Õpetajatel ja õpilastel on vajalik registreerumine. See on võimalik ka Google'i või Facebooki konto kaudu.

#### 2. Viktoriini koostamine

Valige enda valitud viktoriini küsimus. Pärast küsimuse ja vastuse valikute sisestamist peate valima õige vastuse, hindamisseaded, vastamise aja ja viisi, kuidas soovite viktoriini taimeri käivitamist.

#### 3. Saatke kohest tagasisidet

Saate koguda tagasisidet reaalajas esitlemise ajal või pärast esitlusseansi lõppu. Tagasiside loomiseks tuleb koostada tagasiside esitlus, esitada slaide või saata tagasisidet, analüüsida tulemusi.



28. Pear Deck (https://www.peardeck.com/)

Rakendus võimaldab planeerida ja koostada interaktiivseid esitlusi, milles õpilased saavad oma nutiseadme kaudu osaleda. Samuti pakub see ainulaadseid küsimuste tüüpe.

1. Registreeruge Pear Decki kasutajaks

Registreerimine on vajalik; see on võimalik Google'i või Microsofti konto kaudu.

Kasutuspiiranguid pole. See on tasuta. Klõpsake nuppu Õpetaja sisselogimine. Esimest korda siia tulles palutakse teil luua oma Pear Decki konto.



- 2. Interaktiivsed esitlused ja eksamid igale õpilasele. Õpetaja edastab esitluse jagamiseks koodi.
- 3. Saatke kohest tagasisidet

Leidke oma seanss. Klõpsake armatuurlaua ikoonil (koos Premiumiga), et saaksite vaadata vastuseid õpilaste nimedega. Vastuste ülevaatamiseks saate avada ka projektorivaate, kuid vastused on selles vaates anonüümsed.



## 29. Plickers (https://www.plicckers.com/)

Plickersi rakendus on mugav rakendus õpilaste teadmiste välkkiireks hindamiseks otse klassiruumis.

#### 1. Registreeruge Plickersiga

Töö alustamiseks on vaja konto luua. Kui teil on Google'i konto või Apple ID, saate nende kontodega registreeruda.

2. Plickers on suunatud keskkooliõpilastele (k-12). Sellel on tohutu hulk õppetunde, mis on juba Plickersi üles laaditud.

Õpetaja laadib üles enda koostatud tunni, mis koosneb kaartidest (igas tunnis on palju infoga kaarte).





Õpilased peavad saama valida vastuseid õpetaja küsimustele. Kõigi õpilastega on võimalik liituda ühes virtuaalses klassiruumis.

Pli	ckers classroom ready!
	Make a class and add some students
	Create a Class >
	Grab a spreadsheet or list of your students'
	names and this'll take 30 seconds tops.
0	Add some questions to ask
	Create your first Set >
	Write some quick questions to deliver in your
	Plickers lesson.
	Get the cards
	Download > Buy on Amazon > I've got cards
	You can download and print yourself, or grab a
	nice pre-made set from Amazon.
0	Get the mobile app
	Email me a link > I've got the app
	The app scans student responses. Download and
	sign-in on iPhone, iPad, or Android now.

# 3. Saatke kohest tagasisidet

Õpilased annavad oma vastuse spetsiaalse kaardiga, mille pakub Plickers (<u>https://plicckers.com/cards</u>). Kaardid on nummerdatud ja saate määrata õpilastele konkreetse kaardi või lihtsalt jagada kaarte ja koguda tagasisidet juhuslikus režiimis.

					UT JACKON	
My Library	My Library / Buildin	g Blocks of Algebra 🛛 🐦			🛱 Question Queue 🔞	2
Algebra 1 Solvi					Classes	
🛅 Building Blocks	+ New Question	Q Search in Build	ing Blocks of Algebra		1st-Geometry	
New Folder     Embedded Asse     Geometry Voca	+ New Folder				<ul><li>2nd Geometry</li><li>3rd-Geometry</li></ul>	
→ Mobile Uploads	If a car is travelling 80	miles per hour, how long	will it take to go 80 miles?	*	😑 4th Algebra 1	
T Archive	A 80 miles	B 1 hour	C 1 mile	D Well, I r	😑 6th Algebra 1	
			h1 🔍	Expand	DOERING 1st	
	If a car is travelling 20	miles per hour, how long	would it take them to travel	100 miles?	ODERING 2nd	
	A 120 hours	B 5 hours	C 120 miles	D 5 miles	DOERING 3rd	
	🗮 🥯 👄 🥌		la 🗢 😐	Expand	DOERING 4th	
	If a car is travelling 20	miles per hour, how far w	/ill it go in 4 hours?	*	DOERING 6th	
	A 5	<b>B</b> 80	C 24	D Not enoug		6
			lu 🔍 🖶 💭 😐	Expand		

# 30. Qiuck key (https://get.quickkeyapp.com/)

Rakendus aitab teil täpset märgistamist, kohest hindamist ja kohest tagasisidet anda. Õpetaja registreerimine on vajalik, õpilased ei pea registreeruma, sest nad lisab õpetaja ise. Õpetaja jaoks pole piiranguid. Õpetajad kasutavad seda interaktiivsete testide ja materjalide üleslaadimiseks.





1. Registreeruge Quick key kasutajaks

Õpetaja registreerimine on vajalik, õpilased ei pea registreeruma, nad lisab õpetaja ise.



2. Looge oma viktoriinid

Saatke viktoriinid õpilaste seadmetesse. Tehke paberil viktoriine ja teste.

Hinda pabereid oma telefoni või tahvelarvutiga. Jagage küsimusi kaasõpetajatega ja pääsete juurde üle 200 000 küsimusele, millest paljud on vastavuses standardi, aine ja tasemega.

3. Saatke statistikat

Saatke oma seadmesse kohene tulemus ja üksikasjalik aruanne.

QuickKey						(2) Help	o ♥ Sign Ou
				Make New Quiz	Print Blank Bubble Sheets	Print Pre-Slugged Bubble Sheets	Run Report
DENIS Edit Profile      DASHBOARD      COURSES	Account Status Profile completeness: Uadate Profile	FREE UPGRADE	Resources & Help Qood Start Guide Get Free Accuse Forms Cer Class Rotter Import Term	plate	News Fee	d	O MESSAGES
Lai QUIZZES ≇ STUDENTS			? Support Center				v
al REPORTS	New Quiz		Add Students			Run Report	
ACCOUNT & LICENSING     NEW SCHOOL ACCOUNT	Recent Quizzes						
OINVITE PENDING  Tutorials	Course Name Example Course	Quiz Name Sample Quiz	Student Activity Taken 0 Untaken 5	Average Score	0.0 points	a few seconds ago	
Get Free Answer Forms							
7 Support							0





- 2.8 Hooldusperede suhtlus
- 31. Seesaw (https://web.seesaw.me/)

Rakendus aitab teil parandada pere suhtlust ja muudab kujundava hindamise lihtsamaks, samal ajal kui õpilased saavad platvormi kasutada oma õppimise dokumenteerimiseks. Õpilased saavad lisada vastuseid ja tagasisidet.

1. Registreeru Seasaw

Kiiged nõuavad nii õpetajate kui ka õpilaste registreerimist. Sellel on mobiilirakendused Android OS-i ja IOS-i jaoks, brauseri versioon. See on tasuta ja sellel pole osalejatele piiranguid.

2. Õpetajad valmistavad ette ülesande

Õpetajad laadivad üles oma sisu või loovad midagi uut jooniste, teksti, piltide, heli, linkide ja videote abil.

Õpilased kasutavad Seesaw digitaalsesse portfelli teadmise jäädvustamiseks sisseehitatud multimodaalseid tööriistu.

3. Saatke kohest tagasisidet

24	Mr. W 31 classes			Mr.	W's 4th Grad	de			Get Class Code	0
< A4	gust			lugust 14, 2015	s			CLASS	UST	
SU	K.	MON	TVE	WED	THU	FRI	SAT	23	Everyone	
12		13	15 tares	15	16	17	18	H	Allie	
		2014	10%			0.0	0.0	8	Amanda	
L,	3	ineria i	in.					2	Billy	
		2	0.0	0				R	John	_
	refa	14	1			1	Aranda	0	Sam	
10			4	2				4	Trevor	
	-	- Jan	-					N	lanage Studen	ts 👌
								_		_



2.9 Tugevdada õpetajate ja õpilase või õpilaste vahelist suhtlust

32. Classkick (http://www.classkick.com/)

Rakendus aitab teil õpilastele ülesandeid postitada ning tagasisidet saate anda nii teie kui ka teie õpilased. Samuti saavad õpilased jälgida oma edusamme ja tööd. Patenditud versioonil pole piiranguid. Õpilased saavad oma töid PDF-vormingus jagada!

1. Registreeruge Classkicksi kasutajaks

Classkicks nõuab nii õpetajate kui ka õpilaste registreerimist, kuid õpetaja võib sisse logida Google'i või Cleveri kontoga. Sellel on arvuti, iOS-i rakendus ja brauseri versioon. Sellel on tasuta ja tasulised versioonid. See on integreeritud Google Classroomiga.

2. Õpetajad valmistavad ette ülesande

Õpetajad laadivad üles oma sisu või loovad midagi uut jooniste, teksti, piltide, heli, linkide ja videote abil. 1:1 või rühmaseadetes teevad õpilased tegevusi: joonistavad, teksti, pildid ja heli või vastavad tühja või valikvastustega ja palju muud!

3. Saatke kohest tagasisidet

Õpetajad toetavad individuaalset reaalajas tagasisidet: joonised, pildid, vestlus, heli, kleebised, punktid. Õpilased võivad isegi anonüümselt kaaslastelt abi paluda.

Õpetajad saavad näha õpilase mõtlemise ja edenemise kõiki etappe.



Use Classkick Free or Upgrade Today

# 33. Forallrubrics (<u>Https://Www.Forallrubrics.Com/</u>)

Platvorm võimaldab teil tahvelarvutis või nutitelefonis rubriike importida, luua ja hinnata. Koguge Ddata võrguühenduseta, arvutage hinded automaatselt ja printige või salvestage rubriigid PDF-failina või arvutustabelina. ForAllRubrics on veebipõhine rubriiki ja märgistamisplatvorm.

1. Registreeruge Forallrubricsi kasutajaks

Õpetaja saab sisse logida Google'iga.

Lisage üliõpilaskonto ja täitke "Konto sisselogimine" all olevad väljad, lisage unikaalne kasutajanimi, lisage parool, klõpsake nuppu "Salvesta".

## 2. Rubriigi loomine

Registreerige konto, sisestage õpilaste nimed, kujundusrubriik.

3. Saatke kohest tagasisidet

Hindamisvahendina saavad õpilased kohest tagasisidet, mille saab ka meilile saata nii õpilastele kui ka tema vanema(te)le.



# 34. Lino (<u>Http://En.Linoit.Com/</u>)

Virtuaalne korgist kleepmärkmetega tahvel võimaldab õpilastel esitada küsimusi või kommenteerida oma õppimist. Lino on veebipõhine kleeppaberiteenus.

1. Registreeruge Lino kasutajaks

Õpetajatel ja õpilastel on vaja registreeruda.

2. Looge ja laadige üles Lino lõuend

Tahvli loomiseks klõpsake käsul "Loo lõuend". Sisestage tahvli nimi. Valige tahvli taust. Kõik näevad ainult teie kleebiseid, kuid märkmeid nad kleepida ei saa.

Lino kasutajad ja registreerimata kasutajad (külalised) saavad kleebiseid lõuendile postitada ning neid vajadusel ümber paigutada või eemaldada. Lino tahvel võib olla ka viimane veebipõhine "ekraan", kus õpilased "näitavad, mida nad teavad" uurimisprojekti kulminatsioonina. Lisage videoid, pilte ja märkmeid hoolikalt korraldatud ekraanil, mis ei sarnane elektroonilisele teadetetahvlile.





35. Online Stopwatch (Https://Www.Online-stopwatch.Com/Classroom-timers/)

Platvorm pakub kümneid temaatilisi digitaalseid klassiruumi taimereid, mida saab kasutada väikeste ja kogu rühmade arutelude ajal.

1. Registreeruge veebistopperi kasutajaks

Taimeri käivitamiseks on vajalik registreerimine. See on piiratud funktsionaalsusega tasuta.

2. Online-stopperi kasutamine

See on lihtne ja kiire Interneti-stopperi ja võrguloenduse taimer. Veebipõhist loendurit saab kasutada õppetundide, eksamite ja võistluste jaoks.

Image: Ware Processing of the second seco
Sensory Timers         Op Dates         Clocks         Exam Timers         Chance Games         Sensory Group Generators         Presentation Timers           Countdown Timer         Large Stopwatch         Split Lap Timer         Erg Timer         Bemb Countdown         Clock Countdown         Clocks         Clocks Timer         Online Clock         Online Alarmi
Countdown Timer Large Stopwatch Split Lap Timer Egg Timer Bomb Countdown Clock Countdown Chess Clock Chess Timer Online Clock Online Marmi
Online Digital Clock Clash Clack Interval Timer Metronome Stay On Top App Make Your Own Timert Custom Countidown Talking Clock Video Timers Download
Time
<ul> <li>Ads by Google</li> </ul>
Send feedback Why this ad? ①



# 36. Verso (<u>Http://Versoapp.Com/#Verso</u>)

Verso on brauseriplatvorm materjalide jagamiseks ja tagasiside saamiseks.

1. Registreeruge Verso kasutajaks

Õpetajatel ja õpilastel on vajalik registreerumine.

2. Kasutamine

Õpetaja saab URL-i abil õppimise seadistada. Samuti saab ta jagada veebilinke, faile, OneDrive'i või Google Drive'i salvestusruume. Õpilased saavad oma vastustele lisada heli, videot, pilte ja dokumente.3. Saate kohest tagasisidet

Õpilased saavad kasutada teksti- või hääl-/videovestlusi vahetu tagasiside saamiseks või failide üleslaadimiseks. Õpilased saavad lisada oma ülesandeid, postitada kommentaare ja vastata kommentaaridele. Õpetaja saab vastuseid rühmitada ja seotuse taset kontrollida.







#### Design your collaborative activity

is activity is called			My students will be learning to
Type to enter a short	name for this activity		Type to enter a learning intention
structions leagui	nod		
in accions (requi	rear the		
dents should start by	reviewing this		
🖻 FILE 🕜 L	NK 🖉 🛆 GOOGLE (	DRIVE 📃 🖶 ONEDRIVE	
S FILE 🕜 L	INK 🖉 🛆 GOOGLE (	DRIVE 🔲 📰 ONEDRIVE	
FILE O L	NK 🛆 GOOGLE I	DRIVE 🔲 🖬 ONEDRIVE	
FILE O L	NK 🕹 GOOGLE (		
FILE O L	NK 🕹 GOOGLE (	DRIVE ONEDRIVE	P 🖻 😡
FILE OF L	NK Students to B I ~	CRIVE ONEDRIVE CONEDRIVE	P 🖻 😡
FILE OL	NK Coogle to ald like students to B I ~ teduction to determine the	DRIVE ONEDRIVE	P 🖭 😡
FILE OF L	NK COOGLE ( uld like students to B I toduction to determine the tes from the movie to expla	ONEDRIVE	P 🖭 😳
FILE OF L ring this activity I wo Normal text  Eg Use inference and RESPONSE: Use examp tier 2 and tier 3 boxes.	NK COOGLE I In the students to B I · · beduction to determine the les from the movie to explo	ONEDRIVE	P Z
FILE OL I ring this activity I wo Normal text • Eg Use Inference and I RESPONSE: Use examp tier 2 and tier 3 boxes.	NK COOGLE I uld like students to B I - Seduction to determine the les from the movie to explo- ment flauthack Dalah annuary	DRIVE     Image: ONEDRIVE       Image: ONEDRIVE     Image: ONEDRIVE	P

2.10 Jätkake vestlust reaalajas vestluste abil

37. Chatzy (http://www.chatzy.com/)

Toetab reaalajas veebivestlusi privaatses keskkonnas.

1. Registreeruge Chatzy kasutajaks

Registreerimine pole vajalik.

2. Kasutamine

Chatzy on suurepärane alternatiiv Facebookile, Yahoo Chatile ja Skype'ile.

Chatzy							🔔 New User	My Preferences	My Messages	Log In / Sign Up
Desktop View	Log In / Sign	Up							Sign up for free	
Start Quick Chat	Log in or register t	pelow, with your email or social media accou	unt						Signing up with C optional, but allow	hatzy is entirely vs you to:
Create Virtual Room	Your email:		2						Remember your section	ur rooms and
Find More Rooms	Your status:	I am a registered user     I am a peru user at Chatru	2						<ul> <li>Set invitation</li> </ul>	permissions
Chatzy FAO		(or I forgot my password)							<ul> <li>Enter protecte</li> </ul>	ed rooms
Chatzy Blog	a de la des								Tell me more.	
Send Feedback	Or sign in with:	f G 💷 in 🖉								
Emoji Library										
Chat Commands	Log me in	Cancel								
Hosted Rooms										
Terms of Use	Chatzy respects your p All services are provide	rivacy to the fullest as outlined in our Privacy Policy. d "as is" with no warranties whatsoever, as described								
Privacy Policy	in our terms of Use. (p	2001-2017 Chatzy. All rights reserved.								



2.11 Looge ja salvestage dokumente või ülesandeid

## 38. Piazza (https://piazza.com/)

Platvorm võimaldab üles laadida loenguid, ülesandeid ja kodutöid; esitada õpilaste küsimusi ja vastata neile; ja küsitleda õpilastelt klassi sisu. See tööriist sobib paremini vanematele õpilastele, kuna see simuleerib keskkoolijärgseid õppevorminguid. Piazzat saab kasutada õpilaste küsitlemiseks erinevate küsimuste jaoks.

1. Registreeruge Piazzale

Õpetajatel ja õpilastel on vajalik registreerumine.

#### 2. Postitage küsitlus

Minge väljale Piazza, klõpsake nuppu Uus postitus, valige postituse tüüp ja kaust küsitluse küsimuse salvestamiseks, sisestage küsitluse küsimuse kokkuvõte ja üksikasjad, sisestage küsitluse vastuse valikud, määrake ülejäänud küsitluse suvandid ja seejärel klõpsake nuppu Postita minu küsitlus.

#### 3. Saatke kohest tagasisidet

Küsige õpilastelt otse anonüümset tagasisidet, postitades pärast loengut küsitluse.









ριαzza	224 *	<u>Q&amp;A</u> Resources Statistics	Scarch Comparies 🚆 🔲 🛄 Diana 🥅 * O
🛗 Ure dan   🛗 Data   🛗 twit	ted test he4	hed hed hed hed hed hed project exam logates ofter	
Unread Updated Unresolved Following	¢.	Osedon Holog:	0
New Post Q. Search or add a post.		🔽 question @6 💿 🕁	step following 1 views
THIS WEEK			
WHY?		SUMMARY	
Welcome to Piazza!	08	MHA3	
		DETAILS Rich text editor O Plain text editor O Markdown editor	Report any callar feedback to bugs@yicaza.com
		Intern Format Table	
		reases The set of the	
		solmt as Diana v steedat show proving	cantel
		the subsets' answer, where such as underlay construct a single assess     The sub-sets of the web assesses	
		Following discussions for hypergrammers and community	
		Compose a new followup discussion	
		Average Response Time: Special Mentons:	Online Now   This Week:

## 2.12 Virtuaalsed laborid

#### 39. GO-LAB (https://www.golabz.eu/)

GO-LAB on kõige ulatuslikum veebilaborite kogu, milles saate proovida interaktiivseid päringurakendusi, kombineerida laboreid ja rakendusi uurimisõppe ruumidesse ning jagada neid oma õpilaste ja kolleegidega.

## 1. Registreeruge GO-LABi kasutajaks

Registreerumine on vajalik nii õpetajatele kui õpilastele. Saidi jaoks pole registreerimine vajalik, kuid registreerimine võimaldab teil luua oma labori. Klõpsake lehe paremas ülanurgas nuppu "Logi sisse/Registreeru". Teid suunatakse edasi Graaspi. Siin saate ühenduse luua oma Graaspi kontoga.

#### 2. Loomine

Laborite loendile pääsete juurde lehe ülaosas oleva peamise navigeerimisriba ("Laborid") kaudu ja otsige laboreid, kasutades lehe paremal asuvaid filtreid. Valige labor, mida soovite kasutada, ja klõpsake nuppu "Loo ruum". See viib teid Graaspi uude ILS-i, kus teie valitud labor on juba sees. 3. Loodud aknas saate vaadata analüütikat. Ikoon asub akna paremas ülanurgas.















40. PraxiLabs (https://praxilabs.com/)

PraxiLabs sisaldab kümneid interaktiivseid 3D virtuaallabori simulatsioone bioloogias, keemias ja füüsikas, millele õpilased pääsevad oma seadmetest igal ajal ja igal pool ligi realistlikule virtuaallaborile.

PraxiLabs muudab virtuaalsed teaduslaborid haridusasutustele ja koolidele kättesaadavaks, kasutatavaks ja taskukohaseks.

1. Registreeruge PraxiLabsi kasutajaks

Registreerumine on vajalik nii õpetajatele kui õpilastele. Looge uus konto. Registreerimiseks peate sisestama oma nime, e-posti aadressi, telefoni, parooli ja ülikooli. Pärast registreerimist kuvatakse tellimusega bänner: põhi-, standard-, pluss- ja lisatasu.

2. Kasutage simulatsioone

Pärast sisenemist saame menüü koos simulatsioonidega. Simulatsiooni avamiseks peate klõpsama nuppu "Kõik simulatsioonid" ja nuppu "Lisa simulatsioon".

3. Loodud aknas saate vaadata analüütikat. Ikoon asub akna paremas ülanurgas







4	→ C ∨ praxilabs.com/D	/DahBoard/Baickspriments		8 x x 🔊 i
P	PraxiLabs	•	🗘 🌒 🛛 Upgrade	Hi wannahahasaa 🛛 🔍
	Dashboard ~	My Free Simulations		
		Bacogy         Channely <ul> <li>Experiments</li> <li>Agarote Gel Electrophonesis Virtuel Lab Simulation</li> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Propidum Iodide Uptake Assay</li> </ul> <ul> <li>In Vitro Annexin V Binding Vitro I Binding Vitro I</li></ul>	Physics	
		Terms and Conditions   Phracy Policy   Reland and Cancellation   Send Feedback Cancel Your Selecorpition   Owengradel Delete Your Account		

