

*** * * *** Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Riga State Technical School coordinate Erasmus+ Strategic Partnership project "Blended teaching and learning in VET schools", Co-funded by the Erasmus + Programme of the European Union

Blended teaching and learning in VET schools

ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΜΕΡΟΣ ΤΟΥ ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟΥ

"40 ψηφιακά εργαλεία"

Έργο «Blended teaching and learning in VET schools»

No (2020-1-LV01-KA226-EEK-094501)







Πίνακας περιεχομένου

1. Εισαγωγή	4
2. Κατάλογος εργαλείων	4
2.1 Πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης	4
1. Microsoft Teams (https://www.microsoft.com/enus/education/products/teams)	4
2. Google Classroom (https://edu.google.com/products/classroom/)	5
3. Edmodo (https://new.edmodo.com/)	6
4.Moodle (https://moodle.org/)	7
2.2 Εγγραφή ήχου και βίντεο	8
5. Edpuzzle (https://edpuzzle.com/)	8
6. Flipgrid (https://info.flipgrid.com/)	9
7. Vocaroo (http://vocaroo.com/)	10
2.3 Δημιουργήστε κουίζ, δημοσκοπήσεις και έρευνες	11
8. Kahoot! (https://getkahoot.com/)	11
9. MicroPoll (http://www.micropoll.com/)	12
10. Poll Everywhere (http://www.polleverywhere.com/)	13
11. Poll Maker (https://www.poll-maker.com/)	14
12. Quizalize (https://www.quizalize.com/)	15
13. Quizizz (https://quizizz.com/)	16
14. Quizlet (http://quizlet.com/)	17
15. Survey Hero (https://www.esurveycreator.com/)	
16. SurveyPlanet (https://surveyplanet.com/)	
17. Triventy (http://www.triventy.com/)	21
2.4 Καταιγισμός ιδεών, mind maps, και συνεργασία	22
18. AnswerGarden (https://answergarden.ch/)	22
19. Coggle (https://coggle.it/)	23
20 Miro (https://miro.com/education-hiteboard/)	24
21 Padlet (http://padlet.com/)	24
2.5 Παρουσίαση, συμμετοχή και έμπνευση	
22. Random Name/Word Picker (https://www.classtools.net/random-namepicker/)	26
23. Socrative (http://www.socrative.com/)	27
2.6 Δημιουργήστε σύννεφα λέξεων ή ετικετών	
24. EdWordle (http://www.edwordle.net/)	
2.7 Λήψη σχολίων σε πραγματικό χρόνο	
25. Formative (https://goformative.com/)	
26. Kaizena (https://kaizena.com/)	





27. Mentimeter(https://www.mentimeter.com/)32
28. Pear Deck (https://www.peardeck.com/)33
29. Plickers (https://www.plickers.com/)
30. Quick Key (https://get.quickkeyapp.com/)35
2.8 Ενίσχυση της επικοινωνίας με την οικογένεια36
31. Seesaw (https://web.seesaw.me/)
2.9 Ενίσχυση της επικοινωνίας των μαθητών με τους εκπαιδευτικούς και των μαθητών μεταξύ τους 37
32. Classkicks (http://www.classkick.com/)
33. Forallrubrics (Https://Www.Forallrubrics.Com/)
34. Lino (Http://En.Linoit.Com/)
35. Online Stopwatch (Https://Www.Online-stopwatch.Com/Classroom-timers/)40
36. Verso (Http://Versoapp.Com/#Verso)41
2.10 Συνεχίστε τη συζήτηση με ζωντανές συνομιλίες (chat)42
37. Chatzy (http://www.chatzy.com/)42
2.11 Δημιουργία και αποθήκευση εγγράφων ή αναθέσεων43
38. Piazza (https://piazza.com/)43
2.12 Εικονικά εργαστήρια
39. GO-LAB (https://www.golabz.eu/)44
40. PraxiLabs (https://praxilabs.com/)46







1. Εισαγωγή

Το πρώτο μέρος του παρόντος εγχειριδίου περιλαμβάνει 40 ψηφιακά εργαλεία που μπορούν να χρησιμοποιηθούν στην τάξη και έχει δημιουργηθεί στο πλαίσιο του προγράμματος "Blended teaching and learning in VET schools" που συγχρηματοδοτείται από το πρόγραμμα Erasmus+. Περιέχει μια εκτενή λίστα με 75 ψηφιακά εργαλεία, εφαρμογές και πλατφόρμες που μπορούν να βοηθήσουν τους εκπαιδευτικούς να χρησιμοποιούν αποτελεσματικές μεθόδους και σύγχρονα ψηφιακά εργαλεία κατά τη διάρκεια της εκπαιδευτικής διαδικασίας.

2. Κατάλογος εργαλείων

2.1 Πλατφόρμες ηλεκτρονικής μάθησης

1. <u>Microsoft Teams</u> (https://www.microsoft.com/enus/education/products/teams)

To Microsoft Teams είναι ένας ψηφιακός κόμβος που συγκεντρώνει συνομιλίες, περιεχόμενο, αναθέσεις εργασιών και εφαρμογές σε ένα σημείο, επιτρέποντας στους εκπαιδευτικούς να δημιουργούν ζωντανά μαθησιακά περιβάλλοντα, να συνεργάζονται σε αίθουσες διδασκαλίας, να συνδέονται σε επαγγελματικές κοινότητες μάθησης και να αλληλεπιδρούν με συναδέλφους - όλα από ένα μόνο (ψηφιακό) σημείο.

1. Εγγραφή στο Microsoft Teams

To Teams απαιτεί την εγγραφή εκπαιδευτικών και μαθητών. Το Teams διαθέτει εκδόσεις για υπολογιστή, εφαρμογή για κινητά και έκδοση για προγράμματα περιήγησης. Οδηγίες για την εγγραφή σας μπορείτε να βρείτε εδώ

2. Δημιουργήστε την ομάδα σας

Για να δημιουργήσετε μια νέα ομάδα, ένας χρήστης πρέπει να κάνει κλικ στο κουμπί "Teams" (το μενού στα αριστερά) -> επόμενο βήμα - πατήστε το κουμπί "συμμετοχή ή δημιουργία ομάδας" (στην επάνω δεξιά γωνία). Μετά τη δημιουργία της ομάδας αποκτήστε τον σύνδεσμο της ομάδας και στείλτε τον στους μαθητές (δηλαδή θα σταλεί αυτόματα, εάν οι μαθητές είν αι καταγεγραμμένοι στο βήμα δημιουργίας της ομάδας).

To Microsoft Teams έχει πλήρη ενοποίηση με το MS Office και επιτρέπει στα μέλη της ομάδας να συνεργάζονται με τα ίδια αρχεία.

Ο δάσκαλος μπορεί να μοιραστεί την οθόνη του, τα αρχεία, τις παρουσιάσεις κ.λπ.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν συνομιλίες κειμένου ή φωνής / βίντεο για άμεση ανατροφοδότηση ή για να μεταφορτώσουν αρχεία.





	Microsoft Teams		Q, Search	
Activity	Feed ~	⊽ 🕸	N General Posts Files	□ Meet 👻 ()
Chat ARA	Oleg +1 replied NOTp21 (Kubatskov) > General https://www.netacad.com/	11/15		Field and an instant meeting with everyone in the charmed, anytime,
Assignment	OK Go Oleg added you to NK/Tp21 (Kubatskov)	11/15		Meeting in "General" stated explose from Antory, Dana, Noday, and J stres extract trap
G				November 15, 3021 Lat read
				Neeting in 'General' started
				- Calgor at
				www.netacd.com O: Meeting ended: Ih Im
Apos Terlo				C New convension Turn on Dunies
	Введите здесь текст для поиска	Ħ	2 🖬 🚔 👧 🖻	∧ 口 (i □ m 1938 - 1938

2. <u>Google Classroom</u> (https://edu.google.com/products/classroom/)

To Google Classroom είναι μια all-in-one πλατφόρμα για διδασκαλία και μάθηση. Είναι ένα ασφαλές εργαλείο, που βοηθά τους εκπαιδευτικούς να διαχειρίζονται, να αξιολογούν και να εμπλουτίζουν μαθησιακές εμπειρίες.

1. Εγγραφείτε στο Google Classroom

Η δημιουργία μιας τάξης γίνεται από έναν εκπαιδευτικό. Οι μαθητές μπορούν να εισέλθουν στην τάξη χωρίς να εγγραφούν, χρησιμοποιώντας μόνο τον κωδικό της τάξης.

2. Κοινή χρήση αρχείων και εργασιών

Στο Google Classroom, μπορείτε να κάνετε κοινή χρήση αρχείων, εργασιών και αναθέσεων. Ο/η εκπαιδευτικός μπορεί να βαθμολογεί τις εργασίες που ανάθεσε για το σπίτι ή για την τάξη και να τις στέλνει πίσω στους μαθητές με σχόλια.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν συνομιλίες κειμένου ή φωνής / βίντεο για άμεση ανατροφοδότηση ή να μεταφορτώσουν αρχεία.









3. Edmodo (https://new.edmodo.com/)

To Edmodo είναι ένα παγκόσμιο εκπαιδευτικό δίκτυο που επιτρέπει τη σύνδεση των μαθητών με τους καθηγητές και τους εκπαιδευτικούς πόρους. Το δίκτυο υποστηρίζει την διαχείριση της τάξης και ενθαρρύνει τους μαθητές να εμπλακούν στην εκπαιδευτική διαδικασία.

1. Εγγραφείτε στο Edmodo

Καθηγητής και μαθητές πρέπει να εγγραφούν στο Edmodo. Ο/η εκπαιδευτικός πρέπει να δημιουργήσει την τάξη του και στη συνέχεια οι μαθητές πρέπει να εισέλθουν εισάγοντας τον κωδικό τάξης που τους παρέχει ο καθηγητής.

2. Κοινή χρήση

To Edmodo επιτρέπει στους εκπαιδευτές να επισυνάπτουν αρχεία σε αναρτημένες αναθέσεις. Οι μαθητές και οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημιουργήσουν ψηφιακές βιβλιοθήκες χρησιμοποιώντας υπερσυνδέσμους.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν να κάνουν ερωτήσεις ο ένας στον άλλο και στον εκπαιδευτικό. Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να στέλνουν μηνύματα σε όλους τους μαθητές με εργασίες και ανακοινώσεις. Η παράδοση κουίζ στο Edmodo σάς επιτρέπει να παρέχετε στους μαθητές άμεσα σχόλια.

☆ → ♥	Q. Search posts, groups, users and more	- 🗟 🗘 🚳
Привот, г-н	Спросите нашей сети Педагог	×
Аствацатуров Национальная шкопа нерусских	Примочанию Назначение Викторина Опрос	@ ≓ G
Руси	проверьте себя	Разблокировка силу
rpynn	Назначение натрузов Срок 🛅 11 • : 45 • ВЕ ⁴ •	Eamodo + Google
10A knacc	 Блокировка это назначение после его срока Добавить в Gradebook 	G Подключение с помощью Google
Управление группами	решите викторину	
Создать группу		Общайтесь с людьми, которых вы знаете
В Присоединиться к группе	Ompanyn. Q	Сотрудничать и совместно
темы	Отправить позже Отменить или Отправить	использовать ресурсы с ващими контактами
Похазать все	Последние посты Фильтр сообщений по ч	париличать
Сообщества	Me gns 10A knocc	Центр помощи >
Национальная школа нерусской России		
⑦ поддержка		
Показать все >		





edmodo	Ge Home	ses 🚀 Discover 🔄 Library 🖾 Messages	s	Search Q 🕑 🦉)
		*			
An Vie	drew Drebin w Profile	Share your thoughts with other teachers	2 6	OPPULAR CONVERSATIONS	0
O You	r profile is 25% complete your school		ity only Filter posts by -	Hi all! Another Excel (Spreadsheets) video #computerscience, #professionaldevelopm How do you expand/enrich learners' vocal #englishlanguagearts, #professionaldevelop	30
MY CLASSE Manage share ma	your classroom and aterials with students.	vel #technology	ntary #stea #flippedcla	My favorite back to school activity in the n #foreignlanguage This #backtoschool season, invite your stu	
+	Create a Class	Join the conversation! Personalize your experience based on your inter	ests	Languages · Support · About · Career · Privacy · Terms of Service · Contact Us · Blog · Twitter · Facebook Edmodo Labs	
MY GROUP Share reso with e	s ources and collaborate educators like you.	Get Startedi		Edmodo © 2020	
+	Create a Group				
MY HASHTA	GS				
Hashtags	you follow will appear here.				
	R HASHTAGS				
#sel					
#steam					
#computer	rscience				
#newsoma	tic				

4.<u>Moodle</u> (https://moodle.org/)

Moodle LMS, το σύστημα διαχείρισης μάθησης ανοιχτού κώδικα.

1. Εγγραφείτε στο Moodle

Ένας εκπαιδευτικός και οι μαθητές πρέπει να εγγραφούν στο Moodle. Οι μαθητές βρίσκουν ένα μάθημα, χρησιμοποιούν έναν κωδικό πρόσβασης, αν χρειάζεται, και στη συνέχεια μπορούν να δουν όλα τα αρχεία που άφησε ο δάσκαλος και να εργαστούν πάνω σε αυτά.

2. Δημιουργία μαθήματος

Ένας δάσκαλος δημιουργεί ένα μάθημα όπου εισάγει διάφορα έγγραφα και αναθέσεις.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Ο μαθητής μπορεί να υποβάλει την απάντησή του αμέσως κατά τη διάρκεια της προσπάθειας κουίζ και να βαθμολογηθεί. Ωστόσο, μπορούν να υποβάλουν μόνο μία απάντηση, δεν μπορούν να την αλλάξουν αργότερα.





@ Dashboard				Customise this page
Calendar	Search Courses (Autocomplete) Search:		_	Timeline
Private files	Course overview			No upcoming activities due
	T All (ascept removed from vice) *	No courses	IL Course nume *	Calendar Mon Rev Well Two H Set Set Han Set Well Two H Set Set 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1
	Recently accessed courses	No recent courses		
Введите здесь текст для поися	# 0 = 💼 🔂 🟦 💷			^ 및 석 Ⅲ <mark>NG 1944</mark>

2.2 Εγγραφή ήχου και βίντεο

5. Edpuzzle (https://edpuzzle.com/)

Η εφαρμογή σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε βίντεο (το δικό σας ή ένα από την Ακαδημία Khan, το YouTube κ.λπ.) για την παρακολούθηση της κατανόησης των μαθητών.

1. Εγγραφείτε στο Edpuzzle

To Edpuzzle απαιτεί εγγραφή δασκάλου και μαθητή. Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε με λογαριασμό Google ή Microsoft. Το Edpuzzle διαθέτει εφαρμογή για κινητά και έκδοση προγράμματος περιήγησης. Για εγγραφή κάντε κλικ στο κουμπί εγγραφής και επιλέξτε το ρόλο του δασκάλου.

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Για να δημιουργήσετε ένα νέο κουίζ πρέπει να χρησιμοποιήσει τη μπάρα "Αναζήτησης", να βρείτε το απαραίτητο βίντεο -> κάντε κλικ σε αυτό -> κάντε κλικ στο κουμπί "Επεξεργασία" (στην κάτω δεξιά γωνία) -> κάντε κλικ στο "Ερωτήσεις" -> επιστρέψτε το βίντεο στον επιθυμητό χρόνο -> επιλέξτε τον τύπο της ερώτησης, γράψτε τις παραλλαγές των απαντήσεων (δείτε το παρακάτω στιγμιότυπο οθόνης). Αφού δημιουργήσατε το βίντεο κάντε κλικ στο κουμπί "Αποθήκευση". Για να στείλετε το κουίζ στους μαθητές κάντε κλικ στο "Ανάθεση" -> "Προσθήκη νέας τάξης" ή "Εισαγωγή τάξης" -> "Ανάθεση" -> "Κοινή χρήση ανάθεσης" - "αντιγραφή συνδέσμου" και στείλτε το σύνδεσμο στους μαθητές. Το Edpuzzle διαθέτει ενσωμάτωση στο Google Classroom.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Ένας εκπαιδευτικός μπορεί να δει τα στατιστικά στοιχεία των μαθητών με τη βαθμολογία, τον αριθμό σωστών απαντήσεων και το ποσοστό του βίντεο που παρακολουθήθηκε.





Can you solve t	he bridge riddle? 🖉					Saved automatically	Finish	?
Video events 《	Cut	Voiceover	Questions					
 00:52 Multiple-choice question 				I nfo	🚝 Multipl	e-choice question $$		
How long does it take for the lab assistant to cross the bridge?					BIU	t°x₂ ∞ ⊑ fx		
					How long doe:	s it take		
						II JUN AM A		
				► YouTube	X Type y	our choice here		
	• 01:08	••		03:50			₿ Feedback	k
					× BI	$\underline{U} = \mathbf{x}^2 \mathbf{x}_2 \Leftrightarrow \underline{\Box} \mathbf{f}_{\mathbf{x}}$		
					Type y			

6. Flipgrid (https://info.flipgrid.com/)

Η εφαρμογή επιτρέπει στους μαθητές να χρησιμοποιούν βίντεο 15 δευτερολέπτων έως 5 λεπτών για να αλληλοεπιδράσουν με αυτό. Οι εκπαιδευτικοί και οι συμμαθητές μπορούν επίσης να παρέχουν ανατροφοδότηση.

1. Εγγραφείτε στο Flipgrid

Οι εκπαιδευτικοί δημιουργούν ομάδες με κοινόχρηστο σύνδεσμο. Οι μαθητές χρησιμοποιούν τη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του σχολείου για να εγγραφούν στο Flipgrid.

2. Χρήση της εφαρμογής

Οι εκπαιδευτικοί δημιουργούν ομάδες με κοινόχρηστο σύνδεσμο. Οι μαθητές συμμετέχουν σε μια ομαδική συζήτηση, χρησιμοποιώντας έναν απλό κωδικό ή έναν κωδικό QR. Μόλις συμμετάσχετε στο Θέμα, επιλέξτε το εικονίδιο Εγγραφή ή το εικονίδιο με την κόκκινη κάμερα για να ανοίξετε την κάμερα του Flipgrid. Αφού καταγράψετε το βίντεο σας μπορείτε να το ελέγξετε και να το υποβάλετε.

3. Άμεση ανατροφοδότηση

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να παρέχουν σχόλια γράφοντας ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ή χρησιμοποιώντας ένα βίντεο.

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δημοσιεύουν σχόλια δημόσια για κοινή χρήση με όλα τα μέλη ή ιδιωτικά για πιο προσωπικά σχόλια μόνο στο μέλος που δημοσίευσε το βίντεο. Τα μέλη μπορούν να βλέπουν ιδιωτικά και δημόσια σχόλια εάν συμμετέχουν στη συζήτηση μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, μέσω του ονόματος χρήστη ή Google Classroom.







Q. Search Responses

Export Data

	0	Mike T Oct 9.2020-62tem 3 views 4	Actions ~		
	Text Comments In Flipgrid	1 Comment Ad a publication Commenting as Mare Tradment Mike T. That was a great videoil hered that the left of part of last comments to allow anyone to of with Flippid. These tools seen like they we engagement	01500 1100r Apg Interestive Reade Mide Connext Delete Connext		
Groups / цухенгшц / title		Join (Code: bf115f78	Member view	щ. ф. —
Nov 22, 2021 title 0 Responses • 0 views • 0 Comment description	s • 0 hours of engagement				

7. Vocaroo (http://vocaroo.com/)

O Responses

Η εφαρμογή δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσετε ηχογραφήσεις χωρίς τη χρήση λογισμικού, να μετατρέψετε την ηχογράφηση σε διαφάνειες, παρουσιάσεις και ιστοτόπους.

Εγγραφείτε στο Vocaroo 1.

Το Vocaroo δεν απαιτεί εγγραφή ή λογαριασμό.

2. Χρήση της εφαρμογής

Η εφαρμογή Vocaroo είναι μία από τις απλούστερες εφαρμογές για την παραγωγή ηχογραφήσεων. Δεν έχει κονσόλα μίξης ή εφέ. Έχετε μόνο ένα κόκκινο κουμπί για την έναρξη της ηχογράφησης. Επίσης, έχετε ένα κουμπί για τις ρυθμίσεις. Οι ρυθμίσεις είναι περιορισμένες, μπορείτε να αφαιρέσετε μόνο το θόρυβο του παρασκηνίου και να ρυθμίσετε αυτόματα την ένταση του ήχου. Μπορείτε να διαγράψετε την ηχογράφηση χρησιμοποιώντας το κουμπί που βρίσκεται κάτω από το κουμπί της ηχογράφησης. Μπορείτε να ανεβάσετε την ηχογράφηση σας χρησιμοποιώντας το κουμπί στην επάνω δεξιά γωνία.







2.3 Δημιουργήστε κουίζ, δημοσκοπήσεις και έρευνες

8. Kahoot! (https://getkahoot.com/)

Πρόκειται για είναι ένα διαδραστικό σύστημα ερωτήσεων-απαντήσεων στην τάξη που βασίζεται σε παιχνίδια και σας επιτρέπει να δημιουργείτε κουίζ χρησιμοποιώντας δικό σας περιεχόμενη ή περιεχόμενο από το διαδίκτυο.

1. Εγγραφείτε στο Kahoot

Το Kahoot απαιτεί μόνο την εγγραφή του δασκάλου. Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε με λογαριασμούς Google, Microsoft, Apple ή Clever. Το Kahoot διαθέτει εφαρμογή για κινητά και έκδοση προγράμματος περιήγησης για υπολογιστή. Για την εγγραφή πρέπει να μεταβείτε στο kahoot.com, κάντε κλικ στο κουμπί εγγραφής και επιλέξτε το ρόλο του δασκάλου.

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Για να δημιουργήσει ένα νέο κουίζ, κάντε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία" στην επάνω δεξιά γωνία -> Προσθέστε εικόνα, πληκτρολογήστε τις παραλλαγές μιας ερώτησης και των απαντήσεων και το χρονικό όριο (δείτε το στιγμιότυπο οθόνης παρακάτω). Αφού δημιουργήσατε το κουίζ κάντε κλικ στο κουμπί "Αποθήκευση". Για να στείλετε το κουίζ στους μαθητές κάντε κλικ στο "Κοινή χρήση" και επιλέξτε "Κοινή χρήση Kahoot" ή "Ανάθεση". Το "Κοινή χρήση Kahoot" το κάνει διαθέσιμο για δωρεάν χρήση, αν επιλέξετε "Ανάθεση" και πληκτρολογήστε τη λίστα των e-mail όσων θέλετε να λάβουν το σύνδεσμο για το κουίζ σας.

Το Kahoot διαθέτει ενσωμάτωση με τα MS Teams και Hopin.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Ένας εκπαιδευτικός μπορεί να δει τα στατιστικά των μαθητών με τους βαθμούς και τον αριθμό των σωστών απαντήσεων.









9. <u>MicroPoll</u> (http://www.micropoll.com/)

Αυτή η εφαρμογή σας βοηθά να δημιουργείτε δημοσκοπήσεις, να τις ενσωματώνετε σε ιστότοπους και να αναλύετε απαντήσεις.

1. Εγγραφή

Η εγγραφή απαιτείται για τη δημιουργία ερωτηματολογίου, αλλά δεν απαιτείται για συμμετοχή με απεριόριστο αριθμό συμμετεχόντων. Το MicroPoll είναι δωρεάν. Αν το MicroPoll εμφανίσει κάποιο πρόβλημα με την εγγραφή, κάντε κλικ στο "Login" - "Εγγραφείτε μέσω Google" - μετά από αυτό μπορείτε να δείτε ένα αναδυόμενο παράθυρο και να κάνετε κλικ στο "Ξεκινήστε δωρεάν".

	Login Help
micropoll web polls made easy	
Picase Login	
Prograted Fund-I voxed Locks: Vite and - Year Vite Vite Pulle-Ostion Puller Manuel Fund Prograted Fund-I voxed Locks: Vite Vite Vite Vite Puller-Ostion Puller Vite Vite Vite Vite Vite Vite Vite Vite	2 (2) Sign the wells George
Send Error Report	Connect
Subscribe	
AboatUa Pisiteg	

2. Δημιουργία δημοσκόπησης

Εγγραφείτε / κάντε κλικ στη δημιουργία μιας έρευνας / συμπληρώστε όλα τα απαιτούμενα πεδία στη σελίδα Micropolls, η οποία εμφανίζεται με μια λίστα των δημοσκοπήσεων σας. Μετά μπορείτε να πάτε σε μία από αυτές. Δευτερεύουσες εργασίες: τύπος, οπτικό στυλ, μέγεθος του θέματος προεπισκόπησης. Υπάρχει ένας κώδικας για την πώληση και τη διανομή δεδομένων.







3. Στατιστικά

Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν συνομιλίες κειμένου ή φωνής / βίντεο για άμεση ανατροφοδότηση ή μεταφόρτωση αρχείων.

10. Poll Everywhere (http://www.polleverywhere.com/)

To Poll Everywhere είναι μια διαδικτυακή υπηρεσία άμεσης ανατροφοδότησης στην τάξη και ανατροφοδότητσης από το κοινό.

1. Εγγραφείτε στο Poll Everywhere

Πλήρης εγγραφή: εισάγετε το όνομά σας, το επώνυμό σας, τη διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου σας και έναν κωδικό πρόσβασης. Η εγγραφή είναι απαραίτητη για εκπαιδευτικούς και μαθητές. Στο δωρεάν πρόγραμμα, μπορείτε να πραγματοποιήσετε μια έρευνα για 25 άτομα.

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Μετά την εγγραφή, προχωράμε στη δημιουργία μιας έρευνας. Η υπηρεσία παρέχει διάφορους τύπους δημοσκοπήσεων.

Για να δημιουργήσετε ένα νέο κουίζ, πρέπει να κάνετε κλικ στο +Activity στο λογαριασμό σας και στη συνέχεια να συμπληρώσει τη φόρμα.

3. Λάβετε άμεσα στατιστικά στοιχεία

Οι απαντήσεις μπορεί να είναι ή να μην είναι ανώνυμες.

Ένας εκπαιδευτικός μπορεί να δει τα στατιστικά των μαθητών με τη βαθμολογία και τον αριθμό των σωστών απαντήσεων.

Υπάρχει έκδοση για κινητά και για προγράμματα περιήγησης. Υπάρχει δυνατότητα εγγραφής εκπαιδευτικών αλλά και μαθητών (δεν απαιτείται εγγραφή για τη συμμετοχή).

	➡ Share	
b to a live yoll that is	PollEv.com/elenadegtyar576 % Use this page to present the poll to a live audience. It always displays the poll that is currently activated.	
ve for 24	Your current poll will remain active for 24 hours. Edit	
estion with THEE TOTAL THEORY AND	Shareable Response Link % (F) (D) Use this link to share the poll question with people on the web.	
h poll is	It leads to a private page where people can respond anytime, no matter which poll is activated.	
() () () () () () () () () () () ()	Live Results Link (Secret!) \mathcal{C} $(\bigcirc$ $(\bigcirc$ This shows both the question and the real-time poll results. Don't share it unless you want to reveal the responses to the people who receive the link.	







11. Poll Maker (https://www.poll-maker.com/)

Η εφαρμογή διαθέτει μοναδικές δυνατότητες, όπως να επιτρέπει πολλαπλές απαντήσεις σε μία ερώτηση. Μπορείτε να δημιουργήσετε γρήγορα μια έρευνα και να μοιραστείτε το σύνδεσμο.

1. Εγγραφείτε στο Poll Maker

Δημιουργήστε μια σύνδεση για να αποκτήσετε πρόσβαση στον Πίνακα εργαλείων.

Use th Cre	Use the #1 Rated Poll Maker Create a Poll in Seconds			
Poll	Theme	Settings	Share	
Туре уои	r question he	ere		
Type your	answers here		L.	
			L.	
			L.	
			L.	
	Creat	e Poll		

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Όταν αποκτάτε πρόσβαση στον πίνακα εργαλείων μπορείτε να διαγράψετε, να επαναφέρετε ένα αντίγραφο και να διαχειριστείτε όλες τις υπάρχουσες δημοσκοπήσεις σας. Πατήστε «Ρυθμίσεις» και ορίστε επιλογές που επιτρέπουν πολλαπλές ψήφους, πολλαπλές απαντήσεις κ.λπ.

Κάντε κλικ στην επιλογή Share και αντιγράψτε τη διεύθυνση URL της δημοσκόπησης για κοινή χρήση με τους συμμετέχοντες. Μπορείτε επίσης να πατήσετε Ενσωμάτωση για να τοποθετήσετε τη δημοσκόπηση απευθείας στον ιστότοπο ή το ιστολόγιό σας.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Για να δείτε τα αποτελέσματα της έρευνας, πρέπει να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό. Τα στατιστικά στοιχεία βρίσκονται στην ενότητα "Αποτελέσματα".

Use the #1 Rated Poll Maker Create a Poll in Seconds								
Poll	Theme	Settings	Share					
Type you	Type your question here							
Type your	Type your answers here							
L†								
			L.					
			,					
L.								
	Creat	te Poll						





12. <u>Quizalize</u> (https://www.quizalize.com/)

To Quizalize είναι ένας ιστότοπος παιχνιδιών κουίζ για την τάξη. Μπορείτε να κάνετε κουίζ με ερωτήσεις πολλαπλών ή δύο επιλογών ή απαντήσεις μίας λέξης που παρουσιάζονται ως μπερδεμένες λέξεις.

1. Εγγραφείτε στο Quizalize

Μπορείτε να εγγραφείτε με το email και τον κωδικό πρόσβασής σας. Μπορείτε να συνδεθείτε επίσης με τον λογαριασμό Google ή Office 365. Η εισαγωγή είναι τόσο για τους μαθητές όσο και για τους εκπαιδευτικούς.

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Για να δημιουργήσετε ένα κουίζ, πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία" στην επάνω αριστερή γωνία. Γράψτε τον τίτλο, τις ερωτήσεις και το θέμα. Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα έτοιμο κουίζ από το Spreadsheet και το Quizlet. Εικόνες και άλλα αρχεία πολυμέσων μπορούν να προστεθούν σε κάθε ερώτηση. Το τελικό κουίζ μπορεί να αποθηκευτεί στη βιβλιοθήκη σας ή να κοινοποιηθεί αμέσως στους μαθητές. Επιπλέον, μπορείτε να εκτυπώσετε τις ερωτήσεις, ή να τις αναθέσετε στους μαθητές ως εργασία για το σπίτι.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Για να δείτε τα στατιστικά στοιχεία, πρέπει να μεταβείτε στην ενότητα "Δραστηριότητα". Εκεί μπορείτε να δείτε το συνολικό αποτέλεσμα μεταξύ των μαθητών και για κάθε μαθητή ξεχωριστά.









Premium for Teachers	Premium for Teams and Departments
Perfect for single-teacher use with additional benefits €7.99 €4.99 per teacher/month billed annually SAVE 33%	Premium for teams adds features for groups of 4 or more teachers €6:99 €3.999 per teacher/month billed annually SAVE 33%
PREMIUM FEATURES Unlimited classes Unlimited activities Exportable results Unlimited Mastery Dashboard Unlimited bubble sheet assessments	PREMIUM FEATURES
Continue	SHOW ALL FEATURES

	Question	how are u?
30 seconds 🔹		
	Correct Answer	ok
NO NO		
Lice Audio O	Incorrect answers Ontional	ead
NO		300
Text-to-speech 😡		depressed
NO		
		bad
	Answer explanation 🥥	
	Optional	
	Subtopic 😡	e g European Canital Cities
	Optional	egy caropoint copror cristor
		+ Add a new question

13. Quizizz (https://quizizz.com/)

Το Quizizz είναι ένας ιστότοπος παιχνιδιών κουίζ για την τάξη. Δημιουργήστε κουίζ με ερωτήσεις πολλαπλών ή δύο επιλογών ή απαντήσεις μίας λέξης που παρουσιάζονται ως μπερδεμένες λέξεις.

1. Εγγραφείτε στο Κουίζ

Μπορείτε να εγγραφείτε μόνο μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου κάνοντας κλικ στο κουμπί "Εγγραφή". Μια άλλη επιλογή είναι να συνδεθείτε μέσω του λογαριασμού σας Google ή Microsoft. Δεν απαιτείται είσοδος για να συμμετάσχετε στο κουίζ. Αρκεί να εισαγάγετε μόνο τον κωδικό. Μετά την εγγραφή, μπορείτε να επιλέξετε για ποιους σκοπούς χρησιμοποιείτε την πλατφόρμα. Μπορείτε να επιλέξετε είτε το ρόλο του δασκάλου ή του μαθητή, είτε αν το χρησιμοποιείτε για προσωπικούς σκοπούς.





2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Για να δημιουργήσετε ένα κουίζ, πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία". Εκεί γράφουμε το όνομα και επιλέγουμε θεματικό αντικείμενο.

Υπάρχουν πολλές επιλογές για να διαλέξετε: ερωτήσεις πολλαπλής επιλογής, γραφήματα, διαγράμματα ή απλά ένα πεδίο καταχώρησης κειμένου. Με βάση τα αποτελέσματα, μπορείτε να ορίσετε αμέσως το βαθμό που θα λάβει ο μαθητής. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε εικόνες σε ερωτήσεις, εάν χρειάζεται. Σε αυτήν την πλατφόρμα, ο χρόνος κατανέμεται για κάθε ερώτηση, μπορείτε να τον αλλάξετε ή να καταργήσετε τους χρονικούς περιορισμούς. Για να στείλετε το τελικό κουίζ, πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Κοινή χρήση" αφού το αποθηκεύσετε. Κοινοποιείται μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου ή συνδέσμου και κωδικού.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Για να δείτε τα αποτελέσματα, πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Αναφορές" στο αριστερό μενού. Δείχνει όλα τα στατιστικά στοιχεία, ποιος από τους μαθητές απάντησε σωστά και ποιος όχι.



14. <u>Quizlet (http://quizlet.com/)</u>

- 1. Το κύριο πακέτο του Quizlet περιλαμβάνει ψηφιακές διαφάνειες, παιχνίδια αντιστοίχισης, ηλεκτρονικές αξιολογήσεις και ζωντανά κουίζ (παρόμοια με το Kahoot!).
- 2. Εγγραφείτε στο Quizlet

Για να εγγραφείτε, θα πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Εγγραφή" στην επάνω δεξιά γωνία της ιστοσελίδας. Απαιτεί σύνδεση, email και κωδικό πρόσβασης. Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε χρησιμοποιώντας ένα λογαριασμό Google ή Facebook.







3. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Αυτός ο ιστότοπος δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσετε διαφάνειες, κουίζ και ερωτηματολόγια. Για να τα δημιουργήσετε, πρέπει να κάνετε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία", να εισαγάγετε το όνομα και το θέμα. Μπορείτε να προσθέσετε μια εικόνα και να δημιουργήσετε διαγράμματα. Εκτός από τις διαφάνειες σε αυτόν τον ιστότοπο, μπορείτε να δημιουργήσετε ένα φάκελο και μια τάξη όπου μπορείτε να προσκαλέσετε τους μαθητές σας. Μετά την αποθήκευση, μας δίνεται η ευκαιρία να μοιραστούμε αμέσως με την τάξη μας ή να στείλουμε έναν σύνδεσμο / επιστολή μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.

4. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Για να παρακολουθήσετε την πρόοδο και τα στατιστικά στοιχεία των μαθητών, πρέπει να ενεργοποιημένη μια συνδρομή.

Quizlet TEACHER Home Your library ~	Create 🗸	Q Search	
Primary Source	!S		
Live Live STUDY Flashcards Learn Write Spell Test	artifacts		
Match 24 secs best	← 1/13 →	; ; ;	
Created by maliesapoware TEACH		i lı ···	



Expert explanations

Help students work through tough proble step solutions from over 10,000 textbooks

gh tough problems with step-by-

15. Survey Hero (https://www.esurveycreator.com/)

Help your students focus by getting rid of ads in classes you create

Remove the ads

Ø

Η εφαρμογή είναι σχεδιασμένη να δημιουργεί ερωτηματολόγια και έρευνες. Η δωρεάν έκδοση προσφέρει απεριόριστες έρευνες και απεριόριστο αριθμό ερωτήσεων και απαντήσεων.

1. Εγγραφή στο Survey Hero

Η εγγραφή απαιτείται μόνο για εκπαιδευτικούς. Είναι δωρεάν για τη δημιουργία ερωτηματολογίων, αλλά υπάρχει και η επιλογή συνδρομής επί πληρωμή. Μπορείτε να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό μέσω Gmail ή Facebook.

W	All Element Types & Optio	Edit Survey	Collect Responses	View Results (13)			4 Have feedback?	Brian 🗸	Previ	ew Survey	
24						<	Share this report	Expor	t results	a 🖥 🚺	3
225											î
	Apply Filters				i 🗠 🛓 🕲 🔻				7		ł
	COMPLETENESS	+	Single cho	ice with other						W	
	DATE RANGE	+	Number of res	ponses: 4							
	COLLECTOR	+									
	LANGUAGE	+									
	CROSS TABULATION	+		Other: 1x chosen (2	5.00%)	Departr	ment B: 1x chosen (25.00%)				
	Settings										
	CHART COLORS	+									
				Department Dr. 14 charge (1			and Colly shares (15 Mill)				
				bepartment b. 1x crosen (a		Departo	ment of the block (about)				
			"Other" text an	iswers:							
			Other answ	ier							
								+ Add (comment		
											*

2. Δημιουργήστε την έρευνά σας

Κάντε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία νέας έρευνας" στην επάνω δεξιά πλευρά της περιοχής του λογαριασμού σας, δώστε στην έρευνά σας ένα όνομα και κάντε κλικ στο κουμπί "Έναρξη", όταν τελειώσετε, φτιάξτε το ερωτηματολόγιο σας.







3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Δημιουργήστε έναν «Collector». Οι «Collectors» σάς επιτρέπουν να αρχίσετε να καταγράφετε απαντήσεις για την έρευνά σας. Κάθε τύπος «Collector» έχει τις δικές του ρυθμίσεις λειτουργιών και προσαρμογής. Ξεκινήστε προσθέτοντας τον πιο κοινό τύπο «Collector», έναν "Σύνδεσμο έρευνας".

16. SurveyPlanet (https://surveyplanet.com/)

Αυτό είναι ένα απλό και ισχυρό διαδικτυακό εργαλείο έρευνας. Η δωρεάν έκδοση προσφέρει απεριόριστες έρευνες, ερωτήσεις και απαντήσεις.

1. Εγγραφείτε στο SurveyPlanet

Απαιτείται εγγραφή για να δημιουργήσετε μια έρευνα, ενώ για τη συμμετοχή μπορεί να απαιτείται η διεύθυνση ηλεκτρονικού ταχυδρομείου του συμμετέχοντα ή μπορεί να παραμείνει ανώνυμος.

2. Δημιουργήστε τη δημοσκόπηση σας

Ο ιστότοπος σας επιτρέπει να δημιουργήσετε δημοσκοπήσεις για τη συλλογή στατιστικών στοιχείων, να διεξάγετε δημοσκόπηση ή ψηφοφορία.

3. Λάβετε σχόλια

Για να συλλέξετε σχόλια από τα άτομα που παρακολουθούν εκδηλώσεις που οργανώνετε, πρέπει να δημιουργήσετε μια έρευνα για την εκδήλωση ή ένα ερωτηματολόγιο για να συλλέξετε σχόλια.







17. <u>Triventy (http://www.triventy.com/)</u>

Η εφαρμογή σας δίνει τη δυνατότητα να δημιουργήσετε κουίζ που παίρνουν οι μαθητές σε πραγματικό χρόνο χρησιμοποιώντας τις δικές τους συσκευές. Το Triventy είναι ένα δωρεάν παιχνίδι και πλατφόρμα δημιουργίας κουίζ.

1. Εγγραφείτε στο Triventy

Η εγγραφή δεν είναι απαραίτητη.

2. Δημιουργήστε το κουίζ σας

Για να δημιουργήσετε ένα νέο κουίζ, μεταβείτε στο κουμπί "Τα κουίζ μου" (επάνω δεξιά μενού) και κάντε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία νέου κουίζ". Για να επεξεργαστείτε ένα κουίζ, επιλέξτε το από τη λίστα "Τα κουίζ μου" και κάντε κλικ στο κουμπί "Επεξεργασία κουίζ!". Αυτό θα σας μεταφέρει στον επεξεργαστή κουίζ: ονομάστε το κουίζ σας, ανεβάστε μια κύρια εικόνα και χρησιμοποιήστε την παρακάτω φόρμα για να γράψετε τις ερωτήσεις σας.

Για κάθε ερώτηση εισάγετε το κείμενο της ερώτησης, τη σωστή απάντηση και έως 3 λανθασμένες απαντήσεις. Ελέγξτε τη σωστή απάντηση και προσθέστε μια εικόνα, μια ένδειξη και ένα παράρτημα με κάποια επιπλέον πληροφορία σχετικά με το θέμα (προαιρετικό). Σε οποιοδήποτε σημείο της διαδικασίας επεξεργασίας, μπορείτε να κάνετε κλικ στο κουμπί "Προεπισκόπηση" και να δείτε πώς μοιάζει το κουίζ σας. Πατήστε το κουμπί "Επεξεργασία κουίζ!". Αυτό θα σας πάει στον επεξεργαστή κουίζ.

How set do you know Emma? Game int: Inguity ast30 Game int: Inguity ast30 Game int: Inguity ast30 Game int: Inguity ast30 Provine III and Game III	Run Time to Game Is Dap the game	time Setup Inswer: 20 wc • spulge: Englan • a the top 3 players during	Public Game? Include your game in our library, so that others can enjoy it as well
New Question What does Emma want to be when she grows up?	What do	es Emma want to be when	she grows up?
2. What's Emma's favorite band?	An actre	55	
3. What's Emma's favorite color?	A writer		
4. What's Emma's favorite school subject?	A singer		
5. What's Emmais favorite game App?			Check the correct answer
6. What's Emma's favorite TV Show?	O	Jue (will be presented wi	nen a user request a clue)
7. 19 Where was Emma's born?	Enter 10 answer	d you know?" fact (Will be is shown)	e presented after the correct
8. See The set does Emma's owns?		344	📋 🔛 Save Question
9. Which instrument Emma plays?		5)	
10. What's Emmails favorite food?		load image	

Κάθε μέλος της ομάδας μπορεί μόνο να προσθέσει ερωτήσεις χωρίς να επεξεργαστεί άλλες. Μετά την εγγραφή στον ιστότοπο και την ενεργοποίηση του συνδέσμου, όσοι έλαβαν το δικαίωμα να προσθέσουν ερωτήσεις στον επεξεργαστή του τεστ βλέπουν τα εξής - Ο συντάκτης της ερώτησης υποδεικνύεται στην επάνω δεξιά γωνία, γεγονός που αυξάνει την ευθύνη των μαθητών για τη σύνταξη της εργασίας.







3. Λάβετε σχόλια

Μόλις τελειώσει το κουίζ, θα εμφανιστεί η οθόνη της κατάταξης, με τον νικητή στην κορυφή:

(/e	nty	Game ove
Rank	Player	Score
1	Olivia	36
2	Emma	35
3	Leopoldo	30
4	Chrystal	28
5	Humberto	26
6	Elvia	26
7	Casandra	24
8	Viki	23
9	Roselyn	22
10	Margarite	18

2.4 Καταιγισμός ιδεών, mind maps, και συνεργασία

18. AnswerGarden (https://answergarden.ch/)

Αυτό είναι ένα εργαλείο για online ανταλλαγή ιδεών και συνεργασία.

1. Εγγραφείτε στο AnswerGarden

Δεν απαιτείται εγγραφή. Το AnswerGarden διαθέτει εφαρμογή για κινητά iOS και έκδοση προγράμματος περιήγησης για υπολογιστή.

2. Δημιουργήστε το δικό σας <u>AnswerGarden</u>

Για να δημιουργήσετε μια νέα ερώτηση, ένας χρήστης πρέπει να κάνει κλικ στην επιλογή "Δημιουργία AnswerGarden" και να πληκτρολογήσει την ερώτηση -> "Δημιουργία". Αφού δημιουργηθεί η ερώτηση , κάντε κλικ στο "Κοινή χρήση" ή "QR" στο κάτω μενού, στείλτε τον σύνδεσμο στους μαθητές ή αφήστε τους να σαρώσουν τον κωδικό QR.

To AnswerGarden έχει ενσωμάτωση με το Google classroom, το FaceBook, το WordPress, το Twitter και πολλά άλλα.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Ένας εκπαιδευτικός μπορεί να δει το χάρτη λέξεων με ανανέωση ιστοσελίδας.







19. <u>Coggle</u> (https://coggle.it/)

To Coggle είναι ένα διαδικτυακό εργαλείο για τη δημιουργία και την κοινή χρήση νοητικών χαρτών και διαγράμματος ροής. Ένα εργαλείο νοητικής χαρτογράφησης που έχει σχεδιαστεί για να σας βοηθήσει να καταλάβετε τι σκέφτονται οι μαθητές.

1. Εγγραφείτε στο Coggle

Απαιτείται εξουσιοδότηση για όλους. Ο μέγιστος αριθμός χρηστών είναι απεριόριστος.

2. Δημιουργία γραφημάτων ροής με Coggle

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τα παραδείγματα νοητικών χαρτών και διαγραμμάτων ροής. Επιλέξτε "Δημιουργία διαγράμματος" από τη λίστα εγγράφων. Κάντε κλικ στο στοιχείο τίτλου και πληκτρολογήστε "Διαδικασία υποστήριξης πελατών", ή τον δικό σας τίτλο για το διάγραμμα ροής που δημιουργείτε. Κάντε δεξί κλικ στο φόντο του διαγράμματος και επιλέξτε το εικονίδιο (+) για να δημιουργήσετε νέα στοιχεία. Στο παράδειγμα της Διαδικασίας Υποστήριξης Πελατών έχουμε τρία κορυφαία στοιχεία, τα οποία θα είναι οι εισροές στη διαδικασία μας. Αυτά είναι ένα μήνυμα ηλεκτρονικού ταχυδρομείου, tweet ή μήνυμα στο Facebook: Κάντε δεξί κλικ σε κάθε στοιχείο και μετά επιλέξτε το μενού χρώματος ή σχήματος για να επιλέξετε το σχήμα ή το στυλ του. Είναι συνηθισμένο να χρησιμοποιείτε το ορθογώνιο με στρογγυλεμένα άκρα για τα στοιχεία "εισαγωγής" ή έναρξης σε ένα διάγραμμα ροής: χρησιμοποιήστε τα κουμπιά (+) σε στοιχεία για να δημιουργήσετε συνδεδεμένα στοιχεία και, στη συνέχεια, δώστε τους ετικέτες: Ενώστε τα στοιχεία μαζί.





20 Miro (https://miro.com/education-hiteboard/)

Η εφαρμογή επιτρέπει τη συνεργασία ολόκληρης της τάξης σε πραγματικό χρόνο.

1. Εγγραφείτε στο Miro

Η εγγραφή είναι απαραίτητη για όλους.

2. Δημιουργία πίνακα Miro από το ταμπλό.

Πρώτα επιλέξτε μια ομάδα στην αριστερή πλευρά του πίνακα εργαλείων όπου θα αποθηκευτεί ο πίνακας σας. Κάντε κλικ στο κουμπί +Νέος πίνακας. Για να δημιουργήσετε έναν πίνακα σε ένα συγκεκριμένο έργο (project), μεταβείτε εκ των προτέρων στο έργο στον πίνακα εργαλείων σας. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε έναν πίνακα χρησιμοποιώντας ένα πρότυπο από τη βιβλιοθήκη προτύπων.



3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Αυτό το πρότυπο σχολίων σύσκεψης μπορεί να χρησιμοποιηθεί μετά από κάθε είδους σύσκεψη, ανεξάρτητα από το αν είναι μεγάλη ή σύντομη. Το λεπτομερές τμήμα ανατροφοδότησης μπορεί να είναι προαιρετικό. Μπορείτε να ζητήσετε από τους χρήστες να εξηγήσουν τα σχόλια ή απλά να τα συλλέξουν για να τα δουν αργότερα, ανάλογα με τον χρόνο που σας απομένει.

21 Padlet (http://padlet.com/)

Παρέχει έναν κενό καμβά για τους μαθητές να δημιουργήσουν και να σχεδιάσουν συνεργατικά έργα.





1. Εγγραφείτε στο Padlet

Όταν εγγραφείτε στο Padlet, μπορείτε να δημιουργήσετε όσους "τοίχους" ή διαδικτυακούς πίνακες ανακοινώσεων θέλετε / Μεταβείτε στο http://padlet.com/ και κάντε κλικ στο "Σύνδεση ή Εγγραφή". Εναλλακτικά, μπορείτε να συνδεθείτε χρησιμοποιώντας τους λογαριασμούς σας στο Google ή στο Facebook.

2. Χρήση (Δημιουργία τοίχου στο Padlet)

Κάντε κλικ στο "Χτίστε έναν τοίχο". Κάντε κλικ στο "Τροποποίηση τοίχου" για να αλλάξετε ή να προσαρμόσετε την εμφάνιση του τοίχου σας. Ξεκινήστε δίνοντας στον τοίχο σας ένα όνομα ή έναν τίτλο, μια περιγραφή και στη συνέχεια, επιλέξτε ένα εικονίδιο για τον τοίχο σας. Επιλέξτε ένα φόντο για τον τοίχο σας. Εναλλακτικά, μπορείτε να ανεβάσετε μία από τις δικές σας εικόνες για να τις χρησιμοποιήσετε ως φόντο. Κάντε διπλό κλικ οπουδήποτε στον τοίχο για να γράψετε ένα σημείωμα.

Πρώτα προσθέστε το όνομά σας και, στη συνέχεια, γράψτε την απάντηση / συνεισφορά σας. Μπορείτε να ανεβάσετε συνδέσμους, αρχεία ή μια φωτογραφία χρησιμοποιώντας μια κάμερα web στη σημείωσή σας. Εάν πρέπει να επεξεργαστείτε ή να διαγράψετε μια σημείωση, απλά τοποθετήστε το δείκτη του ποντικιού πάνω της και επιλέξτε το κατάλληλο εικονίδιο.



3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν να κάνουν ερωτήσεις σχετικά με το υλικό. Μπορούν να προσθέσουν καταχωρήσεις στον τοίχο, να μοιραστούν συνδέσμους στα κοινωνικά δίκτυα, να δημιουργήσουν έναν κωδικό QR, ο οποίος διαθέτει έναν κενό καμβά για τους μαθητές να δημιουργήσουν και να σχεδιάσουν συνεργατικά έργα.









2.5 Παρουσίαση, συμμετοχή και έμπνευση

22. <u>Random Name/Word Picker</u> (https://www.classtools.net/randomnamepicker/)

Ο ιστότοπος επιτρέπει τυχαία επιλογή ονομάτων. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε μια λίστα λέξεων-κλειδιών και να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο για να παροτρύνετε τους μαθητές να μαντέψουν λέξεις παρέχοντας ορισμούς.

1. Εγγραφή στο Random Name/Word Picker

Αυτή η πλατφόρμα μπορεί να χρησιμοποιηθεί χωρίς εγγραφή, αλλά υπάρχει επίσης μία επί πληρωμή συνδρομή.

3. Πώς λειτουργεί

Η ιστοσελίδα κάνει πιο εύκολο να επιλέξετε τυχαία ένα όνομα. Μπορείτε επίσης να προσθέσετε μια λίστα λέξεων-κλειδιών και να χρησιμοποιήσετε το εργαλείο για να ενθαρρύνετε τους μαθητές να μαντέψουν λέξεις παρέχοντας ορισμούς. Σε αυτόν τον τροχό μπορούν να προστεθούν μέχρι 50 τιμές. Μπορείτε να ξεκινήσετε μια αναζήτηση από τη σελίδα αναζήτησης. Μόλις πραγματοποιήσετε αναζήτηση, μπορείτε να βελτιώσετε περαιτέρω την αναζήτησή σας κάνοντας κλικ στο κουμπί "Περισσότερα φίλτρα" στη σελίδα αποτελεσμάτων.











23. Socrative (http://www.socrative.com/)

Η εφαρμογή χρησιμοποιεί ασκήσεις και παιχνίδια για να προσελκύσει το ενδιαφέρον των μαθητών πάνω σε ένα θέμα.

1. Εγγραφείτε στο Socrative

Οι δάσκαλοι και οι μαθητές πρέπει να εγγραφούν στο Socrative.

2. Πώς να δημιουργήσετε ένα κουίζ στο Socrative

Πρόσβαση στο Socrative εδώ: https://www.socrative.com. Κάντε κλικ στο Αποκτήστε λογαριασμό και επιλέξτε τη δωρεάν έκδοση, ένας αριθμός δωματίου θα εμφανιστεί αυτόματα στο επάνω μέρος της οθόνης σας, π.χ. ILSE852. Αυτός είναι ο κωδικός που θα χρειαστούν οι μαθητές για να έχουν πρόσβαση σε ένα κουίζ ή έναν διαστημικό αγώνα (ένα κουίζ όπου οι ομάδες ανταγωνίζονται η μία την άλλη). Στην προβολή Εκκίνησης μπορείτε να δημιουργήσετε μια γρήγορη ερώτηση επιλέγοντας τον τύπο ερώτησης και ακολουθώντας τις οδηγίες. Για να ξεκινήσετε ένα Κουίζ ή Έναν Διαστημικό Αγώνα πρέπει πρώτα να δημιουργήσετε ένα κουίζ. Κάντε κλικ στην καρτέλα Κουίζ στην μπλε κορδέλα. Κάντε κλικ στην προσθήκη κουίζ και στη συνέχεια επιλέξτε Δημιουργία νέου. Κάντε κλικ στον τύπο της ερώτησης που θέλετε να δημιουργήσετε (πολλαπλή επιλογή, Σ/Λ, σύντομη απάντηση) και προσθέστε το περιεχόμενο της ερώτησης. Διευκρινίστε ποια είναι η σωστή απάντηση. Αφού δημιουργήσετε όλες τις ερωτήσεις, κάντε κλικ στο Αποθήκευση και Επεξεργασία στο επάνω μέρος της οθόνης του κουίζ. Για να ξεκινήσετε το κουίζ ή τον διαστημικό αγώνα επιστρέψτε στην καρτέλα Εκκίνησης στη μπλε κορδέλα. Κάντε την επιλογή που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και ακολουθήστε τις οδηγίες για να ξεκινήσετε το κουίζ. Στην καρτέλα Αποτελέσματα μπορείτε να δείτε μια ζωντανή ροή των προσπαθειών των μαθητών στο τρέχον ενεργό κουίζ, διαστημικό αγώνα ή γρήγορη ερώτηση. Για τον διαστημικό αγώνα, αυτή η προβολή θα πρέπει να προβάλλεται μπροστά από την τάξη, έτσι ώστε οι μαθητές να μπορούν να δουν πώς τα πάνε, σε σύγκριση με τις άλλες ομάδες. Μόλις τελειώσει μια δραστηριότητα, κάντε κλικ στο Τέλος, στην προβολή αποτελεσμάτων, Μπορείτε στη συνέχεια να επιλέξετε να κατεβάσετε αναφορές σε μορφή excel (μόνο για κουίζ και διαστημικούς αγώνες).

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Τα κουίζ βαθμολογούνται αυτόματα και ο δάσκαλος μπορεί να δημιουργήσει αναφορές για να αξιολογήσει πως τα πήγαν οι μαθητές.









Quitzes exist account while: any	neones — neones — neones	
RECENT ALL	Select a Quiz	
Costa's Levels of Questioning PD Class: Costa's Levels of Questionin	¢	
Goodreads Survey		
Academic Commenting Examples and Follow Up Questions	Non Examples	
Socrative Student Response by Mastery	Connect	Get PRO! Learn More

2.6 Δημιουργήστε σύννεφα λέξεων ή ετικετών

24. EdWordle (http://www.edwordle.net/)

Η εφαρμογή ενεργοποιεί σύννεφα λέξεων από οποιοδήποτε κείμενο που έχει εισαχθεί για να βοηθήσει στη συγκέντρωση απαντήσεων και στη διευκόλυνση της συζήτησης. Τα σύννεφα λέξεων είναι εικόνες που αποτελούνται από ένα σύννεφο μικρότερων λέξεων που σχηματίζουν ένα στοιχείο για το θέμα.

1. Εγγραφείτε στο EdWordle

Η εγγραφή δεν είναι απαραίτητη.

2. Δημιουργία εικόνων με το <u>EdWordle</u>

Το αρχικό σύννεφο λέξεων μπορεί να δημιουργηθεί από το κείμενο εισόδου. Επικολλήστε μια δέσμη κειμένου (προς το παρόν μόνο στα αγγλικά), κάντε κλικ στο κουμπί "Πρώτα δημιουργήστε ένα Wordle", μετά από αυτό μπορείτε να αναδιατυπώσετε τη γραμματοσειρά, να επαναχρωμαίσετε, να αλλάξετε το μέγεθος, να μετακινήσετε, να περιστρέψετε, να προσθέσετε και να διαγράψετε λέξεις για να δημιουργήστε προσαρμοσμένες απεικονίσεις. Μπορείτε να επεξεργαστείτε ορισμένα παραδείγματα που δημιουργήθηκαν από άλλους.















2.7 Λήψη σχολίων σε πραγματικό χρόνο

25. Formative (https://goformative.com/)

Η εφαρμογή σας επιτρέπει να αναθέσετε δραστηριότητες, να λαμβάνετε αποτελέσματα σε πραγματικό χρόνο και να παρέχετε άμεσα σχόλια.

1. Εγγραφείτε στο Formative

To Formative απαιτεί την εγγραφή τόσο των εκπαιδευτικών όσο και των μαθητών. Το Formative είναι μια πλατφόρμα προγράμματος περιήγησης για την κοινή χρήση υλικών και τη λήψη σχολίων. Για εγγραφή, μεταβείτε στο goformative.com, κάντε κλικ στο κουμπί εγγραφής και επιλέξτε το ρόλο του Εκπαιδευτικού. Μπορείτε επίσης να συνδεθείτε με λογαριασμό σας Google, Microsoft ή Clever.

2. Δημιουργήστε και ανεβάστε το εκπαιδευτικό υλικό

Αφού συνδεθείτε κάντε κλικ στο κουμπί "Νέο Formative" στην επάνω αριστερή γωνία -> πληκτρολογήστε τον τίτλο -> επιλέξετε τον τύπο ανάθεσης (στην επάνω δεξιά γωνία) -> κάντε κλικ στο κουμπί συν(+) στο κέντρο της οθόνης σας -> επιλέξετε τύπο περιεχομένου. Μετά τη μεταφόρτωση περιεχομένου κάντε κλικ στο κουμπί "Ανάθεση/Κοινή χρήση" στο επάνω μενού ->

"Ανάθεση σε μαθητές" -> "προσθήκη νέας τάξης" -> πληκτρολογήστε το όνομα της τάξης -> "Ανάθεση". Κάντε κλικ στο κουμπί πίσω "<" στην επάνω αριστερή γωνία -> "Τάξεις" στο επάνω μενού, αντιγράψτε τον κωδικό της τάξης σας και στείλτε τον στους μαθητές.

Το Formative έχει ενσωμάτωση σε πολλές εφαρμογές και συστήματα εκπαίδευσης (όπως το Google Classroom, το Clever, το Microsoft Teams, το Canvas κ.λπ.)

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Ο δάσκαλος μπορεί να δει τις δραστηριότητες και τις απαντήσεις των μαθητών.







26. Kaizena (https://kaizena.com/)

Η εφαρμογή δίνει σχόλια στους μαθητές σε πραγματικό χρόνο σχετικά με την εργασία που ανεβάζουν. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε έναν μαρκαδόρο (highlighter) ή να δώσετε προφορικά σχόλια. Μπορείτε επίσης να επισυνάψετε πόρους.

1. Εγγραφείτε στην Καϊζένα

Οι εκπαιδευτικοί και οι μαθητές εγγράφονται στην Kaizena χρησιμοποιώντας μια σύνδεση Google.

Μόλις ανοίξετε το Kaizena, το πρώτο βήμα είναι να επιλέξετε "Εκπαιδευτικός": μετά, εισάγετε το σχολείο που διδάσκετε. Απλά πληκτρολογήστε το όνομα του σχολείου και επιλέξτε το από το αναπτυσσόμενο μενού, θα πρέπει να εισάγετε κάποια δεδομένα τοποθεσίας του σχολείου σας.

2. Προσθήκη σχολίων

Το Kaizena επιτρέπει στους εκπαιδευτικούς να παρέχουν ηχογραφημένα σχόλια στις εργασίες των μαθητών. Για να προσθέσετε ένα φωνητικό σχόλιο: κάντε μια επισήμανση στο έγγραφο, κάντε κλικ στο κουμπί του μικροφώνου, εάν αυτό είναι το πρώτο σας φωνητικό σχόλιο, κάντε κλικ στο "Να επιτρέπεται" στο πλαίσιο που εμφανίζεται για να δώσετε στο Kaizena πρόσβαση στο μικρόφωνό σας. Καταγράψτε το φωνητικό σας σχόλιο - τα φωνητικά σχόλια μπορεί να έχουν διάρκεια έως και 30 δευτερόλεπτα, κάντε κλικ στο ανεβάσετε.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν, με τη σειρά τους, να μοιραστούν απαντήσεις με τους εκπαιδευτικούς προσθέτοντας είτε προφορικές είτε γραπτές αναφορές στα σχόλια που έλαβαν .









27. Mentimeter (https://www.mentimeter.com/)

Η εφαρμογή σας επιτρέπει να χρησιμοποιείτε κινητά τηλέφωνα ή tablet για να ψηφίσετε για οποιαδήποτε ερώτηση κάνει ένας δάσκαλος, αυξάνοντας τη συμμετοχή των μαθητών.

To Mentimeter είναι ένα διαδικτυακό εργαλείο δημοσκόπησης που μπορεί να προσθέσει ένα διαδραστικό στοιχείο σε μια διάλεξη, παρουσίαση ή ηχογραφημένη συνεδρία. Οι τύποι ερωτήσεων περιλαμβάνουν πολλαπλής επιλογής, κατάταξη, κλίμακες, σύννεφα λέξεων και ανοιχτού τύπου, μεταξύ άλλων. Μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να σπάσει ο πάγος, για έλεγχο γνώσεων, για λήψη στατιστικών και ως έναυσμα για συζήτηση.

1. Εγγραφείτε στο Mentimeter

Η εγγραφή είναι απαραίτητη για εκπαιδευτικούς και μαθητές. Είναι επίσης δυνατή μέσω ενός λογαριασμού Google ή Facebook.

2. Δημιουργία κουίζ

Επιλέξτε μια ερώτηση κουίζ της επιλογής σας. Αφού πληκτρολογήσετε τις επιλογές ερωτήσεων και απαντήσεων, θα πρέπει να επιλέξετε μια σωστή απάντηση, μια ρύθμιση βαθμολόγησης, ένα χρονικό όριο για απάντηση και πώς θέλετε να ξεκινήσει το χρονόμετρο του κουίζ.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Μπορείτε να συλλέξετε τα σχόλια ζωντανά κατά την παρουσίαση ή μπορείτε να τα συλλέξετε μετά την ολοκλήρωση της παρουσίασης. Για να δημιουργήσετε σχόλια, πρέπει να δημιουργήσετε μια παρουσίαση σχολίων, να παρουσιάσετε διαφάνειες ή να στείλετε σχόλια. Αναλύστε τα αποτελέσματα.









28. Pear Deck (https://www.peardeck.com/)

Η εφαρμογή σχεδιάζει και δημιουργεί διαδραστικές παρουσιάσεις στις οποίες μπορούν να συμμετέχουν οι μαθητές μέσω της smart συσκευής τους. Προσφέρει επίσης μοναδικούς τύπους ερωτήσεων.

1. Εγγραφείτε στο Pear Deck

Απαιτείται εγγραφή. Η σύνδεση είναι επίσης δυνατή μέσω ενός λογαριασμού Google ή Microsoft. Δεν υπάρχουν περιορισμοί στη χρήση. Είναι δωρεάν. Κάντε κλικ στην επιλογή Σύνδεση Εκπαιδευτικού. Την πρώτη φορά που θα έρθετε εδώ, θα σας ζητηθεί να δημιουργήσετε τον λογαριασμό σας στο Pear Deck.



- 2. Διαδραστικές παρουσιάσεις και εξετάσεις για κάθε μαθητή. Ένας δάσκαλος μεταδίδει τον κωδικό για να μοιραστεί την παρουσίαση.
- 3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Βρείτε τη συνεδρία σας. Κάντε κλικ στο εικονίδιο πίνακα εργαλείων (με Premium), ώστε να μπορείτε να δείτε τις απαντήσεις με τα ονόματα των μαθητών. Μπορείτε επίσης να ανοίξετε την Προβολή προβολέα για να εξετάσετε τις απαντήσεις, αλλά οι απαντήσεις είναι ανώνυμες σε αυτή την προβολή.









29. Plickers (https://www.plickers.com/)

Η εφαρμογή Plickers είναι μια εύχρηστη εφαρμογή για γρήγορη αξιολόγηση των γνώσεων των μαθητών απευθείας στην τάξη.

1. Εγγραφείτε στο Plickers

Είναι απαραίτητο να δημιουργήσετε έναν λογαριασμό για να αρχίσετε να εργάζεστε. Αν έχετε λογαριασμό Google ή Apple ID, μπορείτε να εγγραφείτε με αυτούς τους λογαριασμούς.

2. Το Plickers απευθύνεται σε μαθητές γυμνασίου (k-12). Έχει μια τεράστια βιβλιοθήκη με τα μαθήματα που έχουν ήδη μεταφορτωθεί στο Plickers.

Ο εκπαιδευτικός ανεβάζει ένα μάθημα προετοιμασμένο από τον ίδιο που αποτελείται από κάρτες.

Οι μαθητές μπορούν να επιλέξουν τις απαντήσεις στις ερωτήσεις των εκπαιδευτικών. Μπορούν να συμμετάσχουν όλοι οι μαθητές σε μια εικονική τάξη.







3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές δίνουν την απάντησή τους με ειδική κάρτα, την οποία παρέχει το Plickers δωρεάν (https://plickers.com/cards). Οι κάρτες είναι αριθμημένες και μπορείτε να αντιστοιχίσετε στους μαθητές μια συγκεκριμένη κάρτα ή μπορείτε απλά να διανείμετε κάρτες και να συγκεντρώσετε σχόλια στην τυχαία λειτουργία.

🗹 plicker	S Library Reports	Classes Live View			Cards Help S. Jackson	<u>^</u>
ill My Library	My Library / Buildin	ng Blocks of Algebra 🛛 😽			🛢 Question Queue 🚱	×
Algebra 1 Solvi					Classes	_
🔁 Building Blocks	+ New Question	Q. Search in Build	ing Blocks of Algebra		1st-Geometry	
Embedded Asse	+ New Folder				2nd Geometry3rd-Geometry	
Mobile Uploads	If a car is travelling 80	miles per hour, how long	will it take to go 80 miles?	*	🔴 4th Algebra 1	
Archive	A 80 miles	B 1 hour	C 1 mile	D Well, Ir	🔴 óth Algebra 1	
			lıı 🗢 🗬 🔍 👄	Expand	DOERING 1st	
	If a car is travelling 20	miles per hour, how long	would it take them to travel	100 miles?	ODERING 2nd	
	A 120 hours	B 5 hours	C 120 miles	D 5 miles	DOERING 3rd	
	🗮 🔵 🛑 🥮		la 🗢 😐	Expand	DOERING 4th	
	If a car is travelling 20	miles per hour, how far w	vill it go in 4 hours?	*	DOERING 6th	
	A 5	B 80	C 24	D Not enoug		
			lıı 🔍 🖶 🗶 😐	Expand		
			hı 🗢 🕈 🔍 💛	Expand		-

30. Quick Key (https://get.quickkeyapp.com/)

Η εφαρμογή σας βοηθάει στην ακριβή διόρθωση, άμεση βαθμολόγηση και άμεση ανατροφοδότηση. Η εγγραφή των εκπαιδευτικών είναι απαραίτητη, οι μαθητές δεν χρειάζεται να εγγραφούν επειδή προστίθενται από τον δάσκαλο. Δεν υπάρχουν όρια για έναν δάσκαλο. Χρησιμοποιείται από τους εκπαιδευτικούς για διαδραστικές εξετάσεις και μεταφόρτωση υλικού.

1. Εγγραφείτε στο Quick Key

Απαιτείται εγγραφή εκπαιδευτικών, οι μαθητές δεν χρειάζεται να εγγραφούν, προστίθενται από τον ίδιο τον δάσκαλο.

Easy online quizzes and tests for remote learning

Plus: scan paper bubble sheets with your mobile device 1-minute setup with Google Classroom



Give your first quiz in less than 10 minutes in 3 easy steps







2. Δημιουργήστε τα κουίζ σας

Στείλτε το κουίζ στις συσκευές των μαθητών. Δώστε κουίζ και διαγωνίσματα σε χαρτί. Βαθμολογήστε τα χαρτιά με το τηλέφωνο ή το tablet σας. Μοιραστείτε ερωτήσεις με συναδέλφους εκπαιδευτικούς και αποκτήστε πρόσβαση σε περισσότερες από 200.000 ερωτήσεις, πολλές από τις οποίες ευθυγραμμίζονται με το πρότυπο, το μάθημα και το επίπεδο.

3. Λάβετε στατιστικά στοιχεία

Λάβετε μια άμεση αναφορά με τις βαθμολογίες στη συσκευή σας.

QuickKey								⑦ Help) 🔿 Sign
						Make New Quiz	Print Blank Bubble Sheets	Print Pre-Slugged Bubble Sheets	Run Rep
DENIS Edit Profile	Account Sta Profile completeness:	tus	FREE UPGRADE	Resour	ces & Help Quick Start Guide		News Fee	ed	0 MESSAG
DASHBOARD	Update Profile		30%		Get Free Answer Forms				
COURSES				_	Get Gass Röster Import Templa Support Center	ce			
QUIZZES									
DATA MANAGEMENT		New Quiz		9 .	Add Students			Run Report	
ACCOUNT & LICENSING	Recent Quiz	zes							
0 INVITE PENDING	Course Name		Quiz Name	Stu	dent Activity	Average Score		Updated	
Tutorials	Example Course		Sample Quiz	Tak Un	en 0 Jaken 5	@ 0%	0.0 points	a few seconds ago	
Get Free Answer Forms									
7 Support									

2.8 Ενίσχυση της επικοινωνίας με την οικογένεια

31. Seesaw (https://web.seesaw.me/)

Η εφαρμογή βελτιώνει την οικογενειακή επικοινωνία και διευκολύνει τη τυπική αξιολόγηση, ενώ οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν την πλατφόρμα για να τεκμηριώσουν τη μάθησή τους. Οι μαθητές μπορούν να προσθέσουν απαντήσεις και σχόλια.

1. Εγγραφείτε στο Seesaw

To Seesaw απαιτεί την εγγραφή τόσο των εκπαιδευτικών όσο και των μαθητών. Διαθέτει εφαρμογές για κινητό για λειτουργικό σύστημα Android και iOS και έκδοση για προγράμματα περιήγησης. Είναι δωρεάν και δεν έχει περιορισμούς για τους συμμετέχοντες.

2. Οι εκπαιδευτικοί προετοιμάζουνε μια ανάθεση

Οι εκπαιδευτικοί ανεβάζουν το δικό τους περιεχόμενο ή δημιουργούν κάτι νέο με σχέδια, κείμενο, εικόνες, ήχο, συνδέσμους και βίντεο για να παρέχουν οδηγίες.

Οι μαθητές χρησιμοποιούν ενσωματωμένα πολυτροπικά εργαλεία για να καταγράψουν αυτά που γνωρίζουν στο ψηφιακό χαρτοφυλάκιο του Seesaw.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια







2.9 Ενίσχυση της επικοινωνίας των μαθητών με τους εκπαιδευτικούς και των μαθητών μεταξύ τους

32. Classkicks (http://www.classkick.com/)

Η εφαρμογή βοηθάει στην ανάρτηση εργασιών για μαθητές και τόσο εσείς όσο και οι μαθητές σας μπορείτε να παρέχετε σχόλια. Οι μαθητές μπορούν επίσης να παρακολουθούν την πρόοδο και το έργο τους. Η επί πληρωμή έκδοση δεν έχει περιορισμούς. Οι μαθητές μπορούν να μοιραστούν τη δική τους δουλειά σε μορφή PDF!

1. Εγγραφείτε στο Classkicks

To Classkicks απαιτεί εγγραφή τόσο των εκπαιδευτικών όσο και των μαθητών, αλλά ένας εκπαιδευτικός μπορεί να συνδεθεί με έναν λογαριασμό Google ή Clever. Διαθέτει έκδοση







για υπολογιστή, εφαρμογή iOS και έκδοση προγράμματος περιήγησης. Έχει δωρεάν και επί πληρωμή εκδόσεις. Υπάρχει δυνατότητα ενσωμάτωσης με το Google Classroom.

2. Οι εκπαιδευτικοί προετοιμάζουν μια ανάθεση

Οι εκπαιδευτικοί ανεβάζουν το δικό τους περιεχόμενο ή δημιουργούν κάτι νέο με σχέδια, κείμενο, εικόνες, ήχο, συνδέσμους και βίντεο για να παρέχουν οδηγίες. Στη ρύθμιση 1:1 ή ομάδας, οι μαθητές κάνουν δραστηριότητες: σχέδια, κείμενο, εικόνες και ήχο ή συμπλήρωση κενών ή πολλαπλή επιλογή και πολλά άλλα!

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι εκπαιδευτικοί υποστηρίζουν εξατομικευμένα σχόλια σε πραγματικό χρόνο: σχέδια, εικόνες, συνομιλία, ήχος, αυτοκόλλητα, πόντοι. Οι μαθητές μπορούν ακόμη και να ζητήσουν βοήθεια από άλλους μαθητές ανώνυμα.

Οι εκπαιδευτικοί μπορούν να δουν όλα τα στάδια της σκέψης και της προόδου των μαθητών.

Somo	Moro Croativo Way	us Toachars aro Lls	inalls
Some	More Creative way	ys leachers are Us	ing os
Distance Learning	Classroom Management	Blended Learning	Tutoring
		Tuit Tielaste	Matatakiaa

Use Classkick Free or Upgrade Today

33. <u>Forallrubrics</u> (Https://Www.Forallrubrics.Com/)

Η πλατφόρμα σάς επιτρέπει να εισάγετε, να δημιουργείτε και να βαθμολογείτε ρουμπρίκες στο tablet ή το κινητό σας. Συλλέξτε δεδομένα εκτός σύνδεσης, υπολογίστε τις βαθμολογίες αυτόματα και εκτυπώστε ή αποθηκεύστε τις ρουμπρίκες ως PDF ή Spreadsheet. Το ForAllRubrics είναι μια διαδικτυακή πλατφόρμα για ρουμπρίκες και σήματα (badges).

1. Εγγραφείτε στο Forallrubrics

Ο δάσκαλος μπορεί να εισέλθει με ένα λογαριασμό Google.

Προσθέστε έναν μαθητικό λογαριασμό και συμπληρώστε τα πεδία στην ενότητα "Σύνδεση λογαριασμού", προσθέστε ένα μοναδικό όνομα χρήστη, έναν κωδικό πρόσβασης και κάντε κλικ στο "Αποθήκευση".

2. Δημιουργία Ρουμπρίκας

Εγγραφείτε για ένα λογαριασμό, εισάγετε ονόματα μαθητών, σχεδιάστε τη ρουμπρίκα.





3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Ως εργαλείο βαθμολόγησης, οι μαθητές λαμβάνουν άμεση ανατροφοδότηση, η οποία μπορεί να σταλεί μέσω ηλεκτρονικού ταχυδρομείου τόσο στους μαθητές όσο και στους γονείς του.

	TITLE GOES HERE		Basic Editing Advanced Ed	liting 🖴 Print 🔸 D	one
Items	Beginning ×	Developing X 2 Points	Accomplished X 3 Points	Exemplary 4 Points	* +
Items					ළු
Stated Objective or Performance	Description of identifiable performance characteristics reflecting a beginning level of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting development and movement toward mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting the highest level of performance.	ද ×
Stated Objective or Performance	Description of identifiable performance characteristics reflecting a beginning level of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting development and movement toward mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting the highest level of performance.	දා ×
Stated Objective or Performance	Description of identifiable performance characteristics reflecting a beginning level of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting development and movement toward mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting mastery of performance.	Description of identifiable performance characteristics reflecting the highest level of performance.	දා ×

34. Lino (Http://En.Linoit.Com/)

Ένας εικονικός πίνακας με αυτοκόλλητες σημειώσεις, επιτρέπει στους μαθητές να κάνουν ερωτήσεις ή να κάνουν σχόλια σχετικά με τη μάθηση τους. Το Lino είναι μια διαδικτυακή υπηρεσία αυτοκόλλητων σημειώσεων.

1. Εγγραφείτε στο Lino

Οι εγγραφές είναι απαραίτητες για εκπαιδευτικούς και μαθητές.

2. Δημιουργήστε και ανεβάστε έναν καμβά Lino

Κάντε κλικ στην επιλογή "Δημιουργία καμβά" για να δημιουργήσετε έναν πίνακα. Εισάγετε το όνομα του πίνακα. Επιλέξτε το φόντο του πίνακα. Όλοι μπορούν να δουν μόνο τα δικά σας αυτοκόλλητά, αλλά δεν θα μπορούν να κολλήσουν σημειώσεις.

Οι χρήστες του Lino και οι μη εγγεγραμμένοι χρήστες (επισκέπτες) μπορούν να δημοσιεύουν stickies σε καμβά και να τα μεταφέρουν ή να τα αφαιρούν όταν χρειάζεται. Ένας πίνακας Lino μπορεί επίσης να χρησιμεύσει ως μια τελική διαδικτυακή "οθόνη" για τους μαθητές για να "δείξουν τι γνωρίζουν" ως το αποκορύφωμα ενός ερευνητικού έργου. Προσθέστε βίντεο, εικόνες και σημειώσεις σε μια προσεκτικά διατεταγμένη οθόνη, κάπως σαν έναν ηλεκτρονικό πίνακα ανακοινώσεων.







35. Online Stopwatch (Https://Www.Online-stopwatch.Com/Classroom-timers/)

Η πλατφόρμα παρέχει δεκάδες θεματικούς ψηφιακούς χρονοδιακόπτες τάξης για χρήση κατά τη διάρκεια συζητήσεων σε μικρές και μεγάλες ομάδες.

1. Εγγραφείτε στο O<u>nline Stopwatch</u>

Η εγγραφή είναι απαραίτητη για να ξεκινήσει το χρονόμετρο. Είναι δωρεάν με περιορισμένη λειτουργικότητα.

2. Χρήση του <u>Online Stopwatch</u>

Αυτό είναι ένα απλό, γρήγορο διαδυκτιακό χρονόμετρο και διαθέτει αντίστροφη μέτρηση. Η αντίστροφη μέτρηση μπορεί να χρησιμοποιηθεί για μαθήματα, εξετάσεις και διαγωνισμούς.









36. Verso (Http://Versoapp.Com/#Verso)

To Verso είναι μια πλατφόρμα προγράμματος περιήγησης για την κοινή χρήση υλικών και τη λήψη σχολίων.

Εγγραφείτε στο Verso 1.

Η εγγραφή απαιτείται για εκπαιδευτικούς και μαθητές.

2. Χρήση

Ένα εκπαιδευτικός μπορεί να ξεκινήσει τη μάθηση χρησιμοποιώντας μια διεύθυνση URL. Επίσης, μπορεί να κάνει κοινή χρήση συνδέσμων, αρχείων, ή των αποθεμάτων του OneDrive και Google Drive. Οι μαθητές μπορούν να προσθέσουν ήχο, βίντεο, εικόνες και έγγραφα στις απαντήσεις τους.



3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Οι μαθητές μπορούν να χρησιμοποιήσουν συνομιλίες κειμένου ή φωνής / βίντεο για άμεση ανατροφοδότηση ή μεταφόρτωση αρχείων. Οι μαθητές μπορούν να προσθέσουν την εργασία τους, να δημοσιεύσουν σχόλια και να απαντήσουν σε σχόλια. Ένας εκπαιδευτικός μπορεί να ομαδοποιεί απαντήσεις και να ελέγχει τα επίπεδα αφοσίωσης.







Design your collaborative activity

is activity is called	My students will be learning to
Type to enter a short name for this activity	Type to enter a learning intention
structions (required)	
adents should start by reviewing this	
🛎 FILE 🕜 LINK 🔷 GOOGLE DRIVE	ONEDRIVE
🗢 FILE 🔗 LINK 🛆 GOOGLE DRIVE 📰 d	ONEDRIVE
TILE O'LINK GOOGLE DRIVE	onedrive
 ► FILE P LINK GOOGLE DRIVE GOOGLE DRIVE ring this activity I would like students to Normal text ▼ B I ▼ ♀ III II 	
FILE PLINK GOOGLE DRIVE	DNEDRIVE C D O 1dea.
► FILE LINK GOOGLE DRIVE GOOGLE DRIVE ring this activity I would like students to Normal text ▼ B I ▼ QOOGLE DRIVE GOOGLE DRIVE Eg Use inference and deduction to determine the main idea of the visit of the students: Eg Use inference and deduction to determine the main idea of the visit of the student the studen	

2.10 Συνεχίστε τη συζήτηση με ζωντανές συνομιλίες (chat)

37. Chatzy (http://www.chatzy.com/)

Υποστηρίζει ζωντανές, διαδικτυακές συνομιλίες σε ιδιωτικό περιβάλλον.

1. Εγγραφείτε στο Chatzy

Η εγγραφή δεν είναι απαραίτητη.

2. Χρήση

Το Chatzy είναι μια εξαιρετική εναλλακτική λύση για το Facebook, το Yahoo Chat, το Skype.



3. Λάβετε άμεσα σχόλια







2.11 Δημιουργία και αποθήκευση εγγράφων ή αναθέσεων

38. Piazza (https://piazza.com/)

Η πλατφόρμα σας επιτρέπει να ανεβάζετε διαλέξεις, αναθέσεις και εργασίες για το σπίτι, θέστε και απαντήστε σε ερωτήσεις μαθητών και κάντε δημοσκοπήσεις μεταξύ των μαθητών σχετικά με το περιεχόμενο της τάξης. Αυτό το εργαλείο είναι πιο κατάλληλο για μεγαλύτερους μαθητές, καθώς προσομοιώνει εκπαιδευτικές μορφές της ανώτερης δευτεροβάθμιας εκπαίδευσης (λύκειο). Το Piazza μπορεί να χρησιμοποιηθεί για δημοσκοπήσεις μεταξύ των μαθητών για διάφορα ζητήματα (θέματα).

1. Εγγραφείτε στο <u>Piazza</u>

Απαιτείται εγγραφή για εκπαιδευτικούς και μαθητές.

2. Δημοσίευση δημοσκόπησης

Μεταβείτε στο Piazza, κάντε κλικ στην επιλογή Νέα δημοσίευση, επιλέξτε τον Τύπο δημοσίευσης και ένα φάκελο για να αποθηκεύσετε την ερώτηση δημοσκόπησης, εισαγάγετε μία περίληψη και τις λεπτομέρειες της ερώτησης της δημοσκόπησης, εισαγάγετε επιλογές απάντησης της δημοσκόπησης, δείτε τις υπόλοιπες επιλογές δημοσκόπησης και στη συνέχεια κάντε κλικ στην επιλογή Δημοσίευση της δημοσκόπησης.

3. Λάβετε άμεσα σχόλια

Ζητήστε από τους μαθητές ανώνυμα σχόλια δημοσιεύοντας μια δημοσκόπηση μετά από μια διάλεξη.

			Plazza Dashboard				
A A + B http://plass			#6/2011/screet.000/25	C Qr Coople			
piozza			Bearch or post a question	Name Prant D Streety 💶			
A Dread Updated Dressford Hidden	10		Question History				
Today			/ Mouse over the loons to learn the significance of each one. Turn of to	ange.			
I was curious about the topic of crystalizatio			quarters	Admin M			
In lecture today you mentioned the amygdal	۵	0	a design of the second				
In the lecture we were shown the phylogene		0	I remember you saying that you only kept	the baby bats for a			
Testerilay			week or two. Do you feel that that was en	ough time to carry out			
I remember you saying that you only kept the		0	your experiment?	-			
I am still curious about the McGurk effect. W	۵	0	Annual server interest in the indext and in the server in	and the state of the last			
During the lecture I was thinking about how		0	bats for a week or two. Do you feel that that was enough time to can	ry out your experiment? When you			
Bet Cochies and the Magnification Principle		0	first mentioned the experiment I thought you would be raising the bar	Is for a month or two at least.			
Hearing Voices - Instructor thinks this Question is good		0	Started of by Damy Kelley, Last updated by D Beelly 4 minutes age food question: Sing Following				
I have always wondered why it is more diffic		0					
I thought one of the most interesting aspects		0	Index sectors a	Actors -			
After going to lecture this week, I was wond		0		0			
How do you measure the amount of blood flo	0	0	Inserving The Instructors' Response Built on this reponse with your fellow instructions by ploking "Edit Answer" below.				
One part of lecture that still baffles me is the		0					
I was wondering in the event that someone L.		0	It turned out that the 2 - 3 weeks was long arough to see that the	change in their calls (duration and frequency			
Is the physical structure of the cochies in do		0	sweep from high to low) was happening normally without their real	Mona. Lucky for me (and for them as well)			
The always been confused/intrigued by the s		0	Last-spitated by Damy Kalley 1 day age				
In regards to the Magnification principle i'm j		0	Edit Annexe Good Annexed Ask a Followup +				
How distinct are the grooves that separate L		0	followage				
Breinking Brain? - Instructor Units this Question is good	۰	0	Barting a Followup Discussion	0			
Welcome, instructors!		0	Have questions or comments after reading the above? Start a followup di	scussion here to get clarification.			
Welcome to Plazzal							
			Average Response Time Special Mentions	Online Now This Week			
			2 min Darcy Kelley answered in lecture today yo	u_inSmin. / minute age 2 5			
	_	_	Supropriet 2011 Passa Technologia, Inc. At Paper Reservat, Privary	Total Descript Policy Terris of Line Report Red			



piazza	224 * <u>9.8.A</u> Resources Sta	stras	Scurch Companies 📻 📕 🔳 Diana 💷 *
🔛 UTE OSA 🔛 Divita 🎦 mit 1 mit 1	w3 he4 he6 he8 he7 he8 he	HelD poject exem logatios ofter	
Unread Updated Unresolved Following	Carefor Helory:		
New Post Q. Search or add a post	auestion @6 @ -		also following 1 viernes
THIS WEEK			
WHY?	SUMMARY		
 Welcome to Piazza! 	WHY?		
	DETAILS		
	 Noch text editor 	an exit care Construction care	report any obtained date to bugsgywazza.com
	Insert Format Table		
	B <i>I</i> ≣ ₹		
	1		
			A
	Folders:		
	heat head head	ext hed hed her? hed her? project ours logists other	
	Save as: 💿 Question (t	is needs an answer) 🕜 Note (this doesn't need an answer)	
	Visible to: Entire cla	Private to individual Student(s) / instructor(s)	
	submit as Diana	✓ stree draft : show provine	cancel
	S the students ans	87, where students cohortsely construct a single answer	
	Click to start off the wi		
	followup discussions	for Angeling questions and comments	
	Start a new followup d	custion	
	Compose a new follow	ρ discussion	
	Average Response Time:	Special Mentons:	Online Now This Week:
	N/A	There are no special mentions at this time.	1 1

2.12 Εικονικά εργαστήρια

39. GO-LAB (https://www.golabz.eu/)

To GO-LAB είναι η πιο εκτεταμένη συλλογή διαδικτυακών εργαστηρίων, στα οποία μπορείτε να δοκιμάσετε διαδραστικές εφαρμογές έρευνας, να συνδυάσετε εργαστήρια και εφαρμογές σε ερευνητικούς χώρους μάθησης και να τα μοιραστείτε με τους μαθητές και τους συναδέλφους σας.

1. Εγγραφείτε στο GO-LAB

Απαιτείται εγγραφή τόσο για τους εκπαιδευτικούς όσο και για τους μαθητές. Η εγγραφή δεν απαιτείται για τον ιστότοπο, αλλά η εγγραφή σας επιτρέπει να δημιουργήσετε το δικό σας εργαστήριο. Κάντε κλικ στο κουμπί "Είσοδος/Εγγραφή" στην επάνω δεξιά γωνία της σελίδας. Θα προβιβαστείτε στον Graasp. Εδώ μπορείτε να συνδεθείτε στον λογαριασμό σας στο Graasp.

2. Δημιουργία

Μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση στη λίστα των εργαστηρίων μέσω της κύριας πλοήγησης στο επάνω μέρος της σελίδας ("Labs") και να αναζητήσετε εργαστήρια χρησιμοποιώντας τα φίλτρα στα δεξιά της σελίδας. Επιλέξτε το εργαστήριο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε και κάντε κλικ στο κουμπί "Δημιουργία χώρου". Αυτό θα σας φέρει σε ένα νέο ILS στο Graasp, με το εργαστήριο που επιλέξατε να περιέχεται ήδη σε αυτό.

3. Στο παράθυρο που δημιουργήθηκε, μπορείτε να δείτε αναλυτικά στοιχεία. Το εικονίδιο βρίσκεται στην επάνω δεξιά γωνία του παραθύρου.



















40. PraxiLabs (https://praxilabs.com/)

To PraxiLabs περιέχει δεκάδες διαδραστικές τρισδιάστατες προσομοιώσεις εικονικών εργαστηρίων στη Βιολογία, τη Χημεία και τη Φυσική, στις οποίες οι μαθητές μπορούν να έχουν πρόσβαση σε ένα ρεαλιστικό εικονικό εργαστήριο από τις συσκευές τους οποιαδήποτε στιγμή οπουδήποτε.

To PraxiLabs καθιστά τα εργαστήρια εικονικής επιστήμης προσβάσιμα, εύχρηστα και οικονομικά προσιτά για εκπαιδευτικά ιδρύματα και σχολεία.

1. Εγγραφείτε στο PraxiLabs

Απαιτείται εγγραφή τόσο για τους εκπαιδευτικούς όσο και για τους μαθητές. Δημιουργήστε έναν νέο λογαριασμό. Για να εγγραφείτε πρέπει να εισαγάγετε το όνομα, το email, το τηλέφωνο, τον κωδικό πρόσβασης και το πανεπιστήμιο σας. Μετά την εγγραφή, εμφανίζεται ένα παράθυρο με συνδρομή: βασικό, τυπικό, plus και premium.

2. Χρήση προσομοιώσεων

Μετά την είσοδό βλέπουμε το μενού με τις προσομοιώσεις. Για να ανοίξετε την προσομοίωση, πρέπει να κάνετε κλικ στο «Όλες οι προσομοιώσεις» και να κάνετε κλικ στο «Προσθήκη προσομοίωσης».

3. Στο παράθυρο που δημιουργήθηκε μπορείτε να δείτε τα αναλυτικά στοιχεία. Το εικονίδιο βρίσκεται στην επάνω δεξιά γωνία του παραθύρου





🗧 🔆 🔿 🕐 v praklats.com/Dishloant/RaidSperments 🛛 🖄 🖈 🖨										
¢	PraxiLabs	-						🗘 🕘 Upgrade	H Nothahahaiais	۰
	Dashboard ~		ly Fre	e Simulations						
0	All Simulations My Simulations	ſ		Biology		Chemistry	1	Physics		
0	Free Simulations All Notifications		•	Experiments						
	My WishList			Agarose Gel Electrophoresis Virtual Lab Simulation						
					Terms and Conditions Privacy Poli Cancel Your Subscription	cy Relland and Cancellation Send Feedback n Downgrade Delete Your Account				

